



30 ALATA

KATALOG



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Europska komisija je podržala troškove ovog projekta. Ova publikacija odražava autorska stajališta i Europska komisija ne može biti odgovorna za bilo koju uporabu u njemu.

KALKULATOR UGLJIČNOG OTISKA

Klimatske promjene i energetska tranzicija



Svrha ovog alata jest omogućiti svakom od nas da procijeni vlastite emisije ugljikovog dioksida nastale obavljanjem raznih aktivnosti, bilo da je riječ o izletu, smještaju, organizaciji događaja, njegovim svakodnevnim navikama itd. Ovaj alat napravila je nevladina organizacija ENERGIES 2050 u okviru projekta C4ET, a povezan je s ethiCarbon® inicijativom koja cilja na smanjenje emisija stakleničkih plinova i promicanje akcija ublažavanja i prilagodbe klimatskim promjenama diljem svijeta.

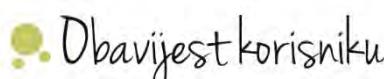
Mi smo tvrtka koja vodi računa o svojim CO₂ emisijama

Mi smo turistički objekt koji vodi računa o svojim CO₂ emisijama

Zalažem se za sve aktivnosti koje ciljaju na dugoročno ubalažavanje klimatskih promjena

Kada organiziramo neko događanje kojem će prisustovati veći broj ljudi, vodimo računa o CO₂ emisijama

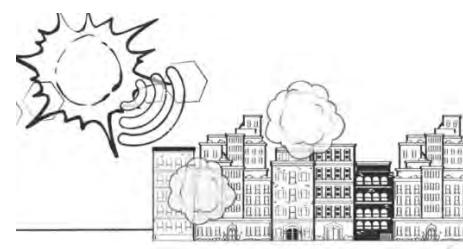
Ja sam pojedninac i vodim računa o svojim CO₂ emisijama koje proizvedem u svom domu, u svom automobilu i na svom godišnjem odmoru.



Da biste koristili ovaj alat, na web stranici alata odaberite one aktivnosti za koje biste željeli procijeniti ugljični otisak. Zatim samo kliknite! Proći ćete kroz niz pitanja; pokušajte na njih odgovoriti što je moguće preciznije da biste na kraju dobili relevantne rezultate. Alat će dati procjenu vašeg ugljičnog otiska (koliko emitirate kroz navedene aktivnosti) u kg CO₂ (ugljični dioksid). Da biste saznali više o utjecajima emisija stakleničkih plinova na klimatske promjene i energetskoj tranziciji, isprobajte i ostale C4ET alate: informativne listove, igre testiranja znanja i pamćenja i igru Eko & Logi.



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

INFORMATIVNI LISTOVI

Klimatske promjene i energetska tranzicija

Svrha alata

Ovaj alat sastoji se od niza informativnih listova čija je svrha informiranje i podizanje svijesti o temama vezanim za energetsku tranziciju. Obrađene teme su: Uvod u međunarodne pregovore o klimatskim promjenama, Pet najvažnijih povijesnih datuma međunarodnih pregovora o klimatskim promjenama, Veza između klimatskih promjena i energije, Globalni ciljevi održivog razvoja, Globani cilj održivog razvoja br. 7 (SDG7): Pristupačna i čista energija za sve, Globalni cilj održivog razvoja br. 13 (SGD13): Poduzeti hitne akcije u borbi protiv klimatskih promjena i njihovih posljedica, Publikacije za građane i ethiCarbon® inicijativa.

Obavijest korisniku

Upotreba ovog alata je jednostavna: informativne listove naprsto pročitate izravnim klikom na ono što Vas zanima. Možete ih preuzeti ili ih čitati online. Ovi edukativni listovi su kratki i sažeti i informiraju korisnika samo o ključne činjenicama o raznim temama. Klikom na dane poveznice možete nastaviti s čitanjem i informiranjem. Imajte na umu da ovi listovi također pružaju informacije koje vam mogu biti korisne prilikom igranja drugih igara i alata, kao što su igre "Testirajte vaše znanje" i "Eko & Logy".

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

TESTIRAJ SVOJE ZNANJE

Klimatske promjene i energetska tranzicija



Svrha alata

Igra "Testiraj svoje znanje o energetskoj tranziciji i klimatskim promjenama" će vam omogućiti da testirate svoje znanje i naučite nešto novo o klimi i energiji, uz naglasak na znanstvenu i povjesnu osnovu, politiku koja se vodi na tim područjima, pregovore održane na Okvirnoj konvenciji UN-a o promjeni klime i ulogu građana u tranziciji prema održivosti. Proći ćete kroz niz pitanja i ne očekujemo da znate sve... Ovaj alat je napravljen upravo zato da nešto naučite! Ako ne znate odgovor na pitanje, kliknite na ponuđene poveznice i dalje se informirajte. Također možete potražiti informacije na internetu i prije nego što odgovorite, jer u ovoj igri nema varanja!



Obavijest korisniku

Ova igra ima 4 razine. Svaka razina obuhvaća 7 do 8 pitanja, slučajno odabranih iz skupine svih pitanja s različitih razina. Dakle, nekoliko puta možete igrati istu razinu bez da odgovorite na ista pitanja. Za svako pitanje morat ćete odabrati između 4 i 5 odgovora. Pažljivo i mudro birajte svoj odgovor, jer samo je jedan ispravan! Ako uspijete točno odgovoriti na barem 6 od 7 pitanja, doći ćete do sljedeće razine. Da biste dovršili igru, morate doći do razine 4, a zatim ispravno odgovoriti na barem 7 od 8 pitanja s ove razine. Da biste započeli, kliknite na gumb "Razina 1" u nastavku.



Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

TESTIRAJ SVOJE PAMĆENJE

Klimatske promjene i energetska tranzicija

Svrha alata

Ova igra će vam omogućiti da testirate svoje pamćenje, ali i da naučite ponešto o ugljičnim otisku proizvoda/pojedinaca širom svijeta. Ugljični otisak je definiran kao ukupna količina stakleničkih plinova povezanih s proizvodom ili osobom (s obzirom na njegine potrošačke navike), obično izražen u ekvivalentu ugljičnog dioksida (CO₂e). Antropogene emisije ugljikovog dioksida (emisije uzrokovane ljudskom aktivnošću) imaju ključnu ulogu u klimatskim promjenama koje se trenutno događaju. Nisu samo vlade europskih zemalja odgovorne za rješavanje ovog problema, već je potrebna sveobuhvatna promjena naših potrošačkih navika, što uključuje i promjenu načina prehrane i količine energije koju trošimo na dnevnoj bazi. Igrajući ovu igru shvatit ćete jednu važnu stvar: vaš stil života, bilo da jedete, jedete, kupujete, bacite hranu i stvari ima velik utjecaj na klimu... a Vi imate priliku ublažiti taj utjecaj korištenjem samo onih stvari i proizvoda koji Vam nužno trebaju. Prestanite bacati stvari i hranu, konzumirajte manje mesa i više povrća.

Obavijest korisniku

Ovaj alat se fokusira na ugljični otisak 12 potrošačkih proizvoda i prosječnih građana iz 12 različitih zemalja. Ovo je klasična igra memorije u kojoj je cilj spariti jednak parove, a razlika je u tome što dvije karte koje čine jedan par nisu potpuno identične kao inače. Ovdje jedna karta predstavlja proizvod i njegov ugljični otisak, a karta s kojom je uparena predstavlja samo ugljični otisak tog proizvoda. Kada igra započne, vidjet ćete samo stražnju stranu svih kartica, a pozadina svih kartica je identična. . Kliknite na neku nasumično odabranu karticu, a zatim kliknite na drugu. Ako se kartice podudaraju, ostat će licem okrenute prema gore. Ako se kartice ne podudaraju, automatski će se okrenuti natrag. Razina je dovršena onda kada pronađete sve parove i sve kartice budu okrenute prema gore. Svi su parovi prikazani na web stranici alata, kao i neka objašnjenja ugljičnog otiska (ugljični otisak izražen u gramima ili kg CO₂e). Pažljivo pogledajte tablicu prije nego što započnete igru.

Mediji

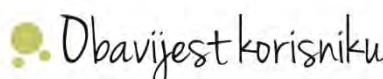


EKO I LOGI

Klimatske promjene i energetska tranzicija



klimatskih promjena i sveukupnim konceptom održivog razvoja. Odaberite prijatelja s kojim ćete zaigrati i uputite se ka najvišoj planini na svojem "putu prema znanju".



Igru "Eko i Logi" možete preuzeti klikom na poveznicu ispod. Igra će se automatski otvoriti nakon što je Vaše računalo skenira. Ovo je igra za 2 igrača. Jezik igre možete izabrati u glavnem izborniku. Bacite kocku, započnite igru i na svom putu očekujte različite situacije, ovisno o boji polja na koje nagazite: uobičajeno polje, polje s pitanjem, bonus polje, kazneno polje i najgore polje - polje katastrofe, koje bi Vas moglo jako unazaditi. Svaki točnim odgovorom na pitanje pomicate se korak naprijed, a ako pogriješite vraćate se unazad. I jedan savjet za kraj: pripazite na zadnje polje katastrofe!



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

ODRŽIVI URED

Energetska tranzicija kao poveznica privatnog i poslovnog života

Svrha alata

Ovo je prezentacija posebno dizajnirana za zaposlene osobe. Ona grafički prikazuje važnost utjecaja tvrtki na korištenje resursa i energije, ekonomski prednosti mjera za uštedu energije i savjete za provedbu mjera uštede energije kod kuće. Prezentacija se može koristiti u ovom obliku, ali tvrtke ju također mogu prilagoditi vlastitom okolišnom pristupu, ističući napretke koje tvrtka postiže u smanjenju potrošnje energije i utjecaja na okoliš. Preporuča se da se informacije za provedbu kod kuće prilagode lokalnim uvjetima (kao što su lokalni kontakti, naknade, robne marke itd.). Također, projekti i teme unutar tvrtke mogu se dodati u prezentaciju.

Obavijest korisniku

Prezentacija se može koristiti samo kao prezentacija, ali može se koristiti i kao sredstvo za samostalno istraživanje odnosa tvrtke prema energiji i okolišu. Nakon otvaranja poveznice, kliknite na gumb "Prikaži" kako biste pokrenuli prezentaciju na zaslonu. Za kretanje kroz prezentaciju upotrebljavajte lijeve i desne strelice na dnu zaslona ili na tipkovnici. Da biste proučili pojedinu temu, samo kliknite na nju. Ako na nekoj temi želite zumirati nešto, kliknite na strelicu u donjem lijevom kutu.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

PROJEKT MJESECA

Energetska tranzicija kao poveznica privatnog i poslovnog života

Svrha alata

Ovaj alat omogućuje tvrtkama da privuku pozornost zaposlenika na različita energetska pitanja. Alat kratko i jednostavno objašnjava kako bi tvrtke trebale upravljati energijom, a kroz svaku temu daje i savjete primjenjive u kućanstvu. Implementacijom ovog alata zaposlenici bivaju upućeni u napore koje njihova tvrtka ulaže za uštedu energije, a ujedno se upoznaju s različitim aspektima potrošnje energije u svom privatnom životu. Ovaj alat cilja na poticaj na razmjenu ideja o pitanjima upravljanja i uštede energije među kolegama.

Obavijest korisniku

Ovaj alat se sastoji od 12 informativnih listova: svaki mjesec obrađuje se jedna tema. Listići se mogu se koristiti u izvornom obliku ili se mogu lako prilagoditi specifičnim potrebama tvrtke - sve što treba učiniti jest umetanje logotipa tvrtke ili ih se može prilagoditi specifičnim potrebama tvrtke. To znači da tvrtka može odabrat odgovarajuće teme i vlastite tekstove i slike umetnuti u predložak, kao i odrediti trajanje intervala jedne aktivnosti. Postoji i nekoliko mogućnosti za diseminaciju: informativni listovi se mogu poslati e-poštom (npr. zajedno s biltenom tvrtke) ili ih se može postaviti na najfrekventnijim lokacijama tvrtke (npr. kantina, zajednički prostori, oglasna ploča).

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

Zaposlenik mješeca

Energetska tranzicija kao poveznica privatnog i poslovnog života

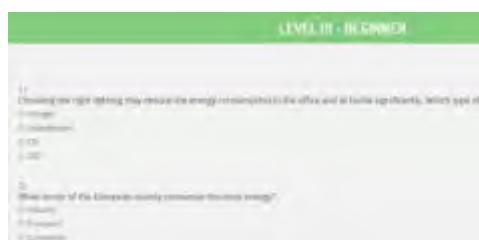
Svrha alata

S jedne strane, kviz je osmišljen kako bi pomogao zaposlenicima produbiti znanja o energetskoj tranziciji koje su stekli koristeći sve prethodne alate. S druge strane, igrajući ovaj kviz korisnici lako mogu proširiti svoje razumijevanje energetske tranzicije jer kviz sadrži detaljne informacije o svakom točnom odgovoru. U najboljem slučaju, kviz će stvoriti malu konkureniju među zaposlenicima i time potaknuti još više ljudi da se pridruže. Cilj je produbiti razumijevanje teme kako bi zaposlenici razmotrili potrošnju energije i održivost u vlastitom domu i motivirali bliske ljude iz svoje okoline na promjenu.

Obavijest korisniku

Kviz je dostupan na web stranici i lako se može distribuirati putem mailing liste tvrtke. Dostupan je na web stranici i sastoji se od tri razine (početna, napredna i stručna razina), a svaka razina sastoji se od 7 pitanja. Da biste uspješno dovršili razinu, morate odgovoriti točno na najmanje 6 od 7 pitanja. Nakon što odgovorite na sva pitanja pred Vama će se izlistati popis točnih i netočnih odgovora i neke dodatne informacije o temama vezanim uz energetsku učinkovitost. Kao dodatni poticaj, tvrtka bi mogla nagraditi najuspješnije sudionike kviza. Savjetujemo da prilagodite kviz uključivanjem pitanja vezanih uz Vašu tvrtku. Da biste to učinili, kontaktirajte projektni tim.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

VODIČ ZA ORGANIZACIJU DANA ODRŽIVOSTI

Energetska tranzicija kao poveznica privatnog i poslovnog života

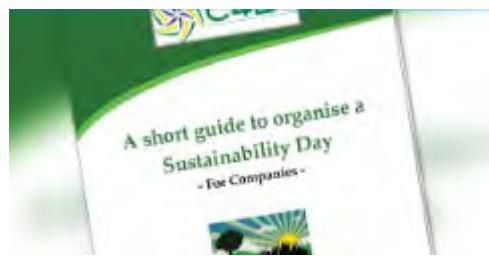
Svrha alata

Vodič za organizaciju dana održivosti pomoći će tvrtkama privući pažnju svojih zaposlenika na pitanja energetske opskrbe u budućnosti. Organiziranje dana održivosti za zaposlenike tvrtke pokazuje predanost tvrtke ovom cilju. Inovativne ideje formirane tijekom dana održivosti mogu predstavljati izazov i za tvrtke i za zaposlenike. Osim toga, teorija učenja pokazala je da su obrazovne aktivnosti koje uključuju praktičnu primjenu naučene teorije uspješnije u smislu naučenog. Nakon korištenja alata, građani će dobiti sveobuhvatan pregled mogućnosti djelovanja na polju energetske održivosti i biti motivirani da preispitaju svoje potrošačke navike.

Obavijest korisniku

Vodič za organizaciju dana održivosti sadrži praktične savjete o tome kako isplanirati i provesti događanje na teme obnovljivih izvora energije i energetske učinkovitosti. U vodiču su dani primjeri aktivnosti za taj dan: kuhanje na solarnom štednjaku ili bioplinskim postrojenjima, interaktivne izložbe, primjeri brošura za informiranje, video projekcije na temu itd. Budući da se obnovljivi izvori energije kontinuirano razvijaju, najnovije tehnologije trebaju stalno biti uključene u koncept. Za sva dodatna pitanja, slobodno kontaktirajte projektni tim.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

ODRŽIVOST U KOMPANIJAMA DILJEM EUROPE

Energetska tranzicija kao poveznica privatnog i poslovnog života

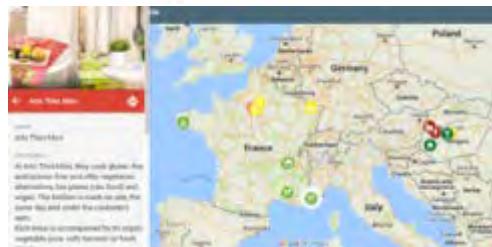
Svrha alata

Ova interaktivna karta Google karta prikazuje primjere dobre prakse održivosti unutar tvrtki u svakoj od zemalja partnera. Istražite ovu Google kartu i pronađite primjere održivih praksi unutar tvrtki u Francuskoj, Njemačkoj, Hrvatskoj, Italiji, Belgiji i Mađarskoj. Ove praktične primjere možete primijeniti i u vlastitom domu i u tvrtki u kojoj ste zaposleni. Svaki primjer sadrži neke kratke informacije o najboljim praksama i mjerama koje se provode u tvrtki, slike, kao i poveznicu na njezinu web stranicu. Koristeći ove informacije, zaposlenici mogu lako kontaktirati tvrtke ili ih čak i posjetiti. Nakon što pregledaju različite primjere najboljih praksi, korisnici će također biti svjesni uspješnih mjera energetske učinkovitosti u europskim tvrtkama svih veličina, od malih do srednjih i velikih tvrtki.

Obavijest korisniku

Ova interaktivna karta dostupna je putem poveznice na Google kartama, pa se lako može distribuirati putem mailing liste tvrtke. Svaka tvrtka je označena različitim bojama, ovisno o veličini tvrtke i preporučenoj veličini za tvrtke koje namjeravaju slijediti njen primjer. Ikonografija opisuje različite sektore. Nakon što otvore kartu, zaposlenici mogu odabrati državu koja ih interesira, veličinu tvrtki koje žele istražiti ili se usredotočiti na određeni sektor. Korisnici odlučuju o tome kako koristiti kartu - hoće li samo proučiti informacije o tvrtki ili će ju i posjetiti. Povremeno treba provjeriti da tvrtke na karti i dalje provode mjere koje su navedene kada je karta izrađena. Osim toga, mora se ažurirati s novim primjerima. Tvrtke koje implementiraju primjere dobrih praksi potičemo da nas kontaktiraju kako bismo ih uključili u našu kartu.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

RENOVACIJA: POPRAVAK, PONOVNA UPOTREBA I RECIKLIRANJE

Uključivanje građana u cirkularnu ekonomiju



Svrha alata

Cilj ove brošure jest navesti rješenja kojima se promiče ponovna upotreba građevinskog materijala tijekom renovacije. Ova brošura pruža informacije o tehničkim problemima i daje praktične savjete poput onih kako rastaviti pojedine elemente, gdje možete pronaći rabljene materijale, kako održavati materijale i dijelove kućanstva, te kako ih popravljati.



Obavijest korisniku

Ova brošura sastoji se od 12 stranica i može se preuzeti s web stranice projekta C4ET, te se može koristiti kao e-brošura ili isprintana kao brošura u A5 formatu.



Mediji



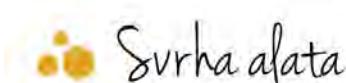
[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

CIRKULARNA EKONOMIJA I RENOVACIJA

Uključivanje građana u cirkularnu ekonomiju



Svrha alata

Ovaj alat ukazuje na elemente i dijelove kućanstva koji se mogu održavati, popravljati, poboljšati, ponovno upotrijebiti ili pretvoriti u nešto drugo umjesto da budu bačeni kao što to obično biva tijekom renovacije kućanstava. Opskrbit će Vas nizom ideja o alternativnim načinima obnove i renovacija bez uništavanja i bacanja elemenata i dijelova kućanstva.



Obavijest korisniku

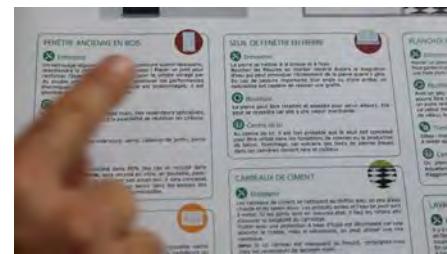
Ovaj poster može se preuzeti s internet stranica C4ET projekta, te se može čitati na ekranu ili isprintati u A2 ili A3 formatu i izložiti na nekom frekventnom mjestu. Također se može koristiti kao ilustracija za web, u ppt prezentacijama ili kao dio neke brošure.



Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

CIRKULARNA EKONOMIJA I REVITALIZACIJA

Uključivanje građana u cirkularnu ekonomiju

Svrha alata

Ova igra potaknut će Vas na promišljanje o mogućnostima ponovnog korištenja i transformacije materijala te skladištenja materijala koji se ne mogu više iskoristiti.

- Propituje što se od materijala može ponovno koristiti kada se obnavlja kuća.
- Dokazuje da se cirkularna ekonomija u renovaciji može primjeniti i kod kuće.
- Podiže svijest o popravljanju, ponovnoj uporabi i recikliranju
- Prikazuje otpad kao priliku za izradu nečeg novog.
- Uči Vas više o tome što se dešava s materijalima na kraju njihovog životnog vijeka.
- Ohrabruje Vas da budete kreativni.

Obavijest korisniku

Igru igra 2-4 igrača, a traje 20 – 40 minuta. Cilj ove igre je što prije napredovati prema trgu, tzv. "centru za razrvstavanje" koji se nalazi na samom kraju igre i predstavlja kraj životnog vijeka materijala. Igrač koji prvi stigne na trg je izgubio, a pobjednik je onaj igrač koji je tada najudaljeniji od trga. Da biste zaigrali igru, s web stranice morate preuzeti upute za igru, karte za igru i ploču za igru A5 dimenzija. Kao pijune možete koristiti bilo što, upotrijebite svoju maštu. Sretno!

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

BILJEŠKE ZA INVENTAR

Uključivanje građana u cirkularnu ekonomiju

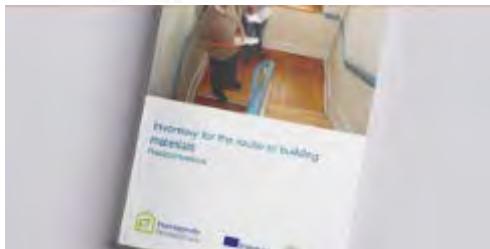
Svrha alata

Prije početka renovacijskih radova, najbolje je napraviti inventar trenutačnih materijala radi procjene njihovog potencijala. Na taj će način lakše prepoznati elemente koji imaju vrijednost kao baština, one koji su jednostavno u dobrom stanju, one koje biste htjeli zadržati, one koje biste mogli dalje prodati ili jednostavno pokloniti. Ovo je ujedno i osnovni korak ka sudjelovanju u cirkularnoj ekonomiji.

Obavijest korisniku

Ove bilješke mogu se koristiti kao e-knjiga, ali se mogu i isprintati. Ako krećete u renovaciju Vašeg doma, savjetujemo Vam da isprintate ove bilješke kako biste u njih mogli zapisivati mjere i svoja zapažanja.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

KONFERENCIJA: **CIRKULARNA RENOVACIJA**

Uključivanje građana u cirkularnu ekonomiju



Svrha alata

Ova prezentacija iznosi mogućnosti za primjenu cirkularne ekonomije u građevinskim renovacijama. Ova prezentacija će se koristiti za konferencije namijenjene građanima, prilagođena prema smjernicama za različite dionike.

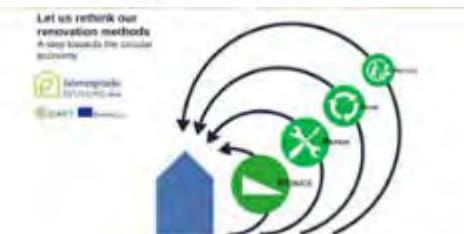


Obavijest korisniku

Konferencija traje između 45 minuta i 1 sata.



Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

STAVOVI GRAĐANA O POTROŠNJI ENERGIJE

Sudjelovanje građana u politikama energetske tranzicije



Svrha alata

Cilj ovoga anketnog upitnika jest ispitati stavove građana o vlastitoj potrošnji energije. Također, upitnikom se nastoje ispitati stavovi na temelju kojih bi se izradili edukacijski materijali, kako bi se postigla što veća informiranost o nekim temeljnim pojmovima održivog razvoja na području energetike, energetske tranzicije i zakonodavnog područja energetike, s ciljem povećavanja uključenosti građana u proces donošenja politika i zakona na području energetike.



Obavijest korisniku

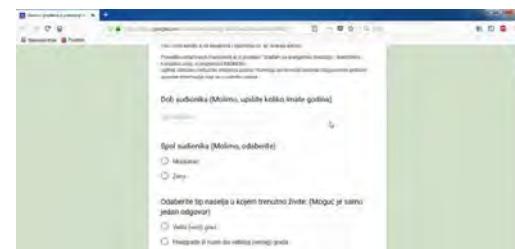
Anketa se sastoji od 20 pitanja u kojima treba odabrati jedan od ponuđenih odgovora ili upisati odgovor. Ako želite znati više o rezultatima ankete, na kraju ankete imate mogućnost upisati svoju email adresu i bit ćete kontaktirani.



Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

VAŠE MIŠLJENJE IMA TEŽINU

Sudjelovanje građana u politikama energetske tranzicije

• Svrha alata

Ovaj plakat izrađen je s namjerom osvještavanja građana o mogućnosti sudjelovanja u kreiranju politika vezanih za okoliš i energetiku. Plakat podsjeća građane da je i njihovo mišljenje o energetskim pitanjima važno. Ovaj plakat izrađen je u edukativne svrhe i kao takav može postaviti u prostorima gdje će ga uočiti velik broj ljudi (učionice, razna događanja i sl.).

• Obavijest korisniku

Slijedi pojašnjenje plakata: Na prvoj slici uočavate vagu koja je prevagnula na desnu stranu. Na toj strani vage nalaze se loši primjeri iz energetike kao što su naftna platforma, neizolirana kuća ili termoelektrana. Oko vage šetaju različiti ljudi koji očito samo lutaju uokolo i ništa ne poduzimaju u vezi toga. Međutim, nakon što se građani uključe u aktualnosti, informiraju o aktualnim zbivanjima u svojim zajednicama i sudjeluju u kreiranju svog okoliša, vidimo da se vrlo lako se uspostavi ravnoteža. Svaki građanin ima mogućnost informirati se i sudjelovati u energetskoj tranziciji svoje zajednice. Na drugoj slici vaga je u ravnoteži i s jedne strane se nalaze zadovoljni građani, a s druge strane primjeri čiste energije kao što su solarna energija, energija vjetra i slično.

• Mediji



[Stranica alata](#)



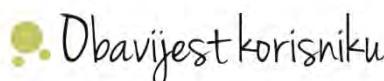
[Video o alatu](#)

ŠTO ZNATE O ENERGETSKOJ TRANZICIJI?

Sudjelovanje građana u politikama energetske tranzicije



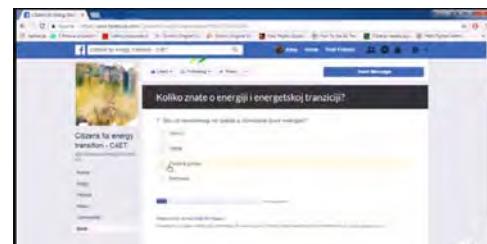
Ovaj kviz će Vam omogućiti da naučite nešto novo o energetskoj tranziciji na lak i zabavan način. Slobodno podijelite svoj rezultat na Facebooku i potaknite svoje prijatelje da zaigraju kviz i nauče nešto novo.



Ono što naučite igrajući ovaj kviz stvorit će dobar temelj za daljnje učenje i istraživanje o temama energetike i energetske tranzicije.



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

IGRA PODMORNICA

Sudjelovanje građana u politikama energetske tranzicije



Svrha alata

Svrha ove igre je educirati korisnike i energetskoj tranziciji i općim klimatskim pojmovima. Ova igra je modifikacija poznate igre podmornica – ploča za igru sastavljena je od nekih osnovnih činjenica vezanih za energetsku tranziciju.



Obavijest korisniku

Svaki igrač dobije ploču za igranje veličine 6x6 polja koja je sastavljena od 36 rečenica vezanih za energetsku tranziciju, načine uštede energije itd. Zatim svatko na svoju ploču ucrtava podmornice: ta 2 podmornice koje se sastoje od 3 kvadratića, 3 podmornice koje se sastoje od 2 kvadratića i 3 podmornice od po jedan kvadratić. Cilj igre je “potopiti” sve suparnikove podmornice pogađajući gdje se one nalaze, a to radite tako da isčitavate rečenice upisane na ploči. Za detaljnije informacije i pravila igre pogledajte vodič koji dolazi uz igru.



Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

SUDJELOVANJE GRAĐANA U ENERGETSKIM POLITIKAMA

Sudjelovanje građana u politikama energetske tarsnizicije

Svrha alata

Svrha ovog alata jest educirati građane o tome kako sudjelovati u procesima kreiranja energetskih politika. Učenjem o mehanizmima sudjelovanja u procesima kreiranja politika, građani će razviti svijest o tome koliko i sami mogu utjecati na formiranje politika, za što oni trenutno misle da nije moguće.

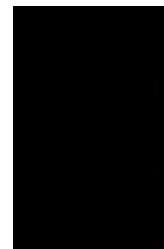
Obavijest korisniku

Nakon što pročitate ovu e-knjigu, imat ćete bolji uvid u korake sudjelovanja i procese odlučivanja o energetskim politikama.

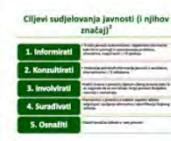
Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)



PROVJERA I SAMO-PROCJENA ZNANJA O ENERGETSKOJ TRANZICIJI

Energetska tranzicija u ruralnim područjima

Svrha alata

Koliko znate o energetskoj tranziciji u ruralnim područjima? Isprobajte ovaj alat zajedno sa svojim prijateljima i otkrijte tko je od vas najveći stručnjak za energetsku tranziciju. Ovo je kviz za provjeru i samo-procjenu znanja o energetskoj tranziciji u ruralnim područjima.

Obavijest korisniku

Odigrajte ovaj kviz kako biste testirali koliko znate o energetskoj tranziciji u ruralnim područjima. Za svaki ispravan odgovor dobit ćete 1 ili 2 boda. Na kraju kviza, na temelju vaših rezultata, dobit ćete povratnu informaciju o razini Vašeg znanja i savjet koji alat koristiti za daljnje učenje o temi.

Mediji

The biomass energy is produced using?

- Organic waste, vegetable or animal origin
- Large masses of coal
- Old appliances

[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

INTERAKTIVNA KARTA

Energetska tranzicija u ruralnim područjima

Svrha alata

Cilj ove karte je vizualno prikazati neke od mnogobrojnih inicijativa promicanja održivog razvoja, zaštite okoliša, očuvanja energije, razvoja obnovljivih izvora energije i održive poljoprivrede u ruralnim zonama diljem Europe, a posebice unutar šest zemalja C4ET projekta.

Obavijest korisniku

Za svaki primjer dan je opis i poveznice pomoću kojih možete detaljnije istražiti dani primjer. Ovaj alat ima za cilj potaknuti korisnika na djelovanje u svakodnevnom životu, po uzoru na pozitivna iskustva i ideje iz različitih zemalja EU. Svatko od nas može sudjelovati u izgradnji bolje budućnosti.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

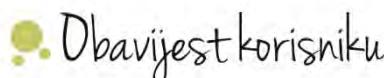
«CANTINE D'UVA» VIRTUALNA ŠETNJA

Energetska tranzicija u ruralnim područjima



Svrha alata

Ova kratka virtualna šetnja prikazat će vam jedan od najboljih primjera dobre prakse energetske tranzicije u ruralnim područjima: Cantine d'Uva u Larinu u Italiji i njegov inovativni sustav za očuvanje vina temeljen na geotermalnoj energiji. Virtualna šetnja će vas uvesti u vinski podrum! Isprobajte i kušajte!



Obavijest korisniku

Istražite ovu prezentaciju i upoznajte se s inovativnima metodama proizvodnje i konzervacije vina.



**START
THE
TOUR!**



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

CIRKULARNA EKONOMIJA U RURALNIM PODRUČJIMA

Energetska tranzicija u ruralnim područjima

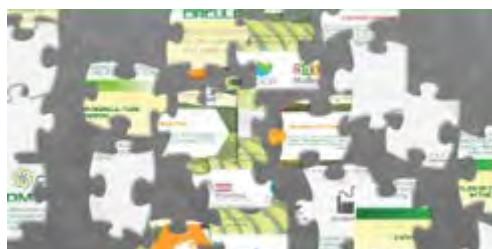
Svrha alata

Što je cirkularna ekonomija? Ovaj alat, napravljen za građane koji žive u ruralnim područjima, objasnit će Vam kako funkcioniра cirkularna ekonomija, koje su njene prednosti i koji su primjeri dobre prakse takve ekonomije. Cirkularna ekonomija predstavlja jedinu alternativu ekonomskom modelu koji trenutno prevladava. Takav model temelji se na pretpostavci da su zalihe prirodnih resursa bogate i lako dostupne te da je njihovo odlaganje jeftino, ali takav ekonomski model nije održiv, jer svijet već sada prelazi sve granice mogućnosti iscrpljivanja resursa.

Obavijest korisniku

Za početak kliknite na «Start». Slagalice pomičite mišem.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

INOVACIJE U RURALNIM PODRUČJIMA

Energetska tranzicija u ruralnim područjima

Svrha alata

Ova e-knjiga posvećena je temi energetske tranzicije u ruralnim područjima s posebnim ciljem podizanja svijesti o potencijalnim lokalnim ruralnim akcijama za građane. Ova bi Vam knjiga trebala poslužiti kao praktični vodič kroz određene postojeće primjere dobre prakse kao i vodeće inovativne tehnologije koje su razvijene u Italiji, naročito u regiji Molise i Campania.

Stoga je svrha knjige prikupiti i organizirati dokumentaciju o klimatskim promjenama, politikama koje su u suprotnosti s održivosti i energetskom tranzicijom i onima koje se zalažu za održivost i energetsku tranziciju.

E-knjiga je strukturirana kako slijedi: prvi se dio sastoji od opće rasprave o pitanju održivosti na temelju najnovijih podataka i pregledu nacionalnog zakonodavstva u području energetske tranzicije. U drugom dijelu izneseni su projekti i tehnologije za pretvorbu energije u poljoprivredi.

Obavijest korisniku

Koristite se strelicama na ekranu !

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

MISLI ZELENO, IGRAJ ZELENO!

Kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu?

Svrha alata

Igra "Misli zeleno, igraj zeleno!" dizajnirana je za one koji se vole igrati i razmišljati u isto vrijeme. Glavnu ulogu u igri ima "voditelj igre" koji postavlja pitanja ili dodjeljuje zadatke igračima. Teme koje se provlače kroz igru su "kako voditi zelenu tvrtku", "kako se nositi s pitanjima vezanim uz zaštitu potrošača", "kako biti učinkovit na vašem radnom mjestu" itd. Ova igra potiče zaposlenike na promišljanje o okolišu i utjecaju svog ponašanja u uredu na okoliš. Štoviše, oni mogu potaknuti svoje nadređene da posluju na ekološki prihvatljiv način. Alat dokazuje da ponekad male promjene mogu značiti velike korake.

Obavijest korisniku

Oprema: voditelj igre, osoba koja će usmjeravati i upravljati igrom, isprintana ploča za igru (format A3, 200g), pijuni, kocka, pravila igre (u njima su opisana sva polja igre)

Priprema: Postavite ploču na stol i stavite komade na ploču. Odaberite ciljnu skupinu (početnu razinu ili naprednu razinu).

Priprema: Postavite ploču za igru na stol i posložite lutke na ploču. Odaberite ciljnu skupinu (početnu razinu ili razinu **sljedbenika**).

Igra: Najstariji igrač među vama prvi igra – baca kocku i zakorači na ploču. Voditelj igre isčitava događaj (iz pravila igre) . Sljedeći je na potezu onaj tko je na njegovoj/nezinoj desnoj strani.

Kada igrač stane na „polje s pitanjima“ on mora odgovoriti na pitanje koje voditelj igre izvlači iz "baze pitanja" . Ako igrač pogrešno odgovori na pitanje, mora se vratiti na prethodno polje. Pobjednik je onaj tko prvi dođe do kraja igre.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

POKRENI ZELENI URED!

Kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu?

Svrha alata

Ovaj plakat dizajniran je za tvrtke koje rade na podizanju svijesti o pitanjima uštede energije. Cilj je podizanje svijesti zaposlenika o pitanjima uštede energije u njihovom radnom okruženju. Ovaj poster daje savjete i trikove kako svoje radno mjesto učiniti što zelenijim poduzimajući neke osnovne korake i rješenja.

Obavijest korisniku

Plakat se može isprintati i staviti na vidljivo i lako uočljivo mjesto. Ovaj plakat se može koristiti i tijekom sastanaka vezanih uz pitanja održivog razvoja. Plakat je dostupan u digitalnom formatu, ali se može i lako isprintati.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

RENOVIRAJTE SVOJU TVRTKU NA INOVATIVAN NAČIN

Kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu?

• Svrha alata

Ova e-knjiga objašnjava kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu. E-knjiga pruža relevantne informacije za razvoj tehničkih, organizacijskih i socijalnih rješenja usmjerenih ka smanjenju potrošnje energije i emisija stakleničkih plinova. Cilj ove e-knjige je dati pregled inovativnih procesa, od ideje do implementacije, te podići svijest korisnika. U ovoj e-knjizi korisnik će pronaći korisne informacije o tome kako inovacije i problemi vezani za njih mogu utjecati na konkurenčnost tvrtke.

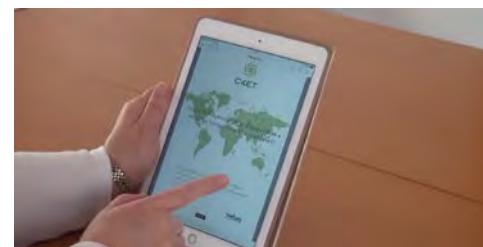
• Obavijest korisniku

E-knjiga je namijenjena ekspertima u ovom području. Može se preuzeti ili čitati online.

• Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

PRVI KORACI!

Kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu?

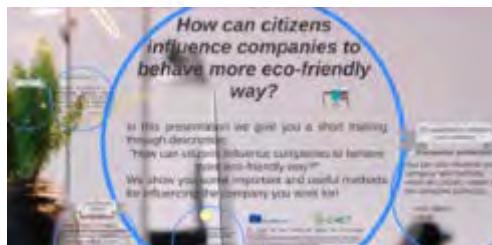
Svrha alata

Ova interaktivna prezentacija daje kratki uvod u važna pitanja vezana uz društveno odgovorno poslovanje (engl. Corporate Social Responsibility, CSR), inovacije i zaštitu potrošača. Prezentacija je namijenjena tvrtkama koje su željne angažirati se na ovim područjima, ali nisu sigurne kako to točno napraviti. Praktična pitanja navest će čitatelja da razmisle o svojim svakodnevnim postupcima u uredu i kako oni utječu na okoliš.

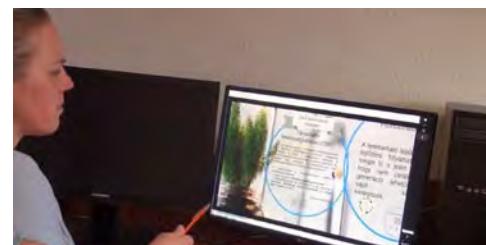
Obavijest korisniku

Ovaj alat sastoји se od dva dijela. U prvom dijelu su obrađeni društveno odgovorno poslovanje i zaštita potrošača, a u drugom inovacije i zaštita potrošača. Za potpuni doživljaj ove prezentacije uključite zvučnik!

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)

STABLO ODLUKE

Kako građani mogu utjecati na tvrtke kako bi se ponašale odgovornije prema okolišu?

Svrha alata

Stablo odluke je interaktivna igra koja se igra online. Igra od Vas traži donošenje odluka za specifične situacije koje se mogu dogoditi na vašem radnom mjestu. Vaši odgovori ovise o vašoj motivaciji i ulozi koju želite preuzeti u određenoj situaciji. Sva su pitanja vezana za energetiku, a usput Vam donose ideje i prijedloge za što bolju suradnju s kolegama u poduzimanju određenih akcija.

Obavijest korisniku

U svakoj novoj situaciji igrač mora izabrati između 3-4 ponuđene mogućnosti. Postav sljedeće situacije ovisi o prethodnom odgovoru. Dakle, pitanja za svaki pokušaj igre su svaki put drugačija. Za odgovaranje na pitanja trebat će Vam 10-15 minuta. Za početak igre, kliknite na « igraj » gumb.

Mediji



[Stranica alata](#)



[Video o alatu](#)