

An abstract painting with a grid-like pattern of vertical and horizontal lines in various colors including green, yellow, brown, and blue, serving as a background for the title.

# 30 ESZKÖZ

## KATALÓGUS



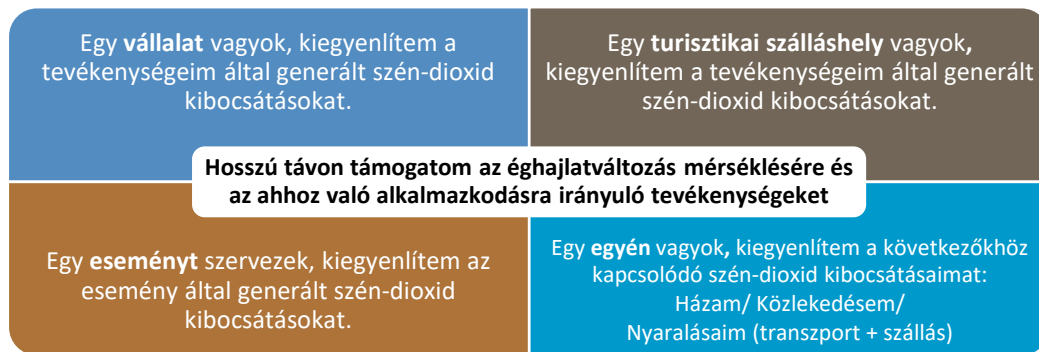
Az Európai Bizottság támogatást nyújtott ennek a projektnek a költségeihez.  
Ez a kiadvány (közlemény) a szerző nézeteit tükrözi, és az Európai Bizottság nem tehető felelőssé az abban foglaltak bármilyen felhasználásért.

## ÖKOLÓGIAI LÁBNYOMSZÁMÍTÁS

Klíímaváltozás és energiaátmenet

### Eszköz célja

Ennek az eszköznek az a célja, hogy bárki felmérhesse a tevékenységeihez kapcsolódó szén-dioxid-kibocsátásait, legyen szó utazásról, szállásról, rendezvényszervezésről, otthoni szokásairól, stb. Ezt az eszközt az ENERGIES 2050 civil szervezet fejlesztette ki a C4ET projekt keretében, valamint az ethiCarbon®-nal, a szolidaritáson alapuló kezdeményezéssel, melynek célja az üvegházhatást okozó gázok kibocsátásának (ÜHG) csökkentése, valamint az éghajlatváltozás mérséklésével és az ahhoz való alkalmazkodással kapcsolatos intézkedések terjesztése a világon.



### Felhasználói tájékoztató

Az eszköz használatához válassza ki az értékelni kívánt tevékenységet az eszköz külön weboldalán. Aztán csak kattintson! Kérdések sorozatán keresztül történik az értékelés; Kérjük, hogy próbáljon meg minél pontosabban válaszolni, hogy a végén releváns eredményeket kapjon. Az eszköz egy becslést fog adni az Ön szénlábnyomáról (mennyit bocsát ki az értékelt cselekvésen keresztül) CO2 kg-ban (szén-dioxid). Amennyiben többet szeretne megtudni az üvegházhatást okozó gázok kibocsátásának hatásairól, valamint az éghajlatváltozás és az energiatudatoság közti kapcsolatokról, keresse fel a többi eszközeinket is: a «Pedagógiai tájékoztatók», valamint a «Tesztelje tudását», «Tesztelje memóriáját» és «Eko&Logy» játékaikat.

### Media



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## PEDAGÓGIAI TÁJÉKOZTATÓK

Klíímaváltozás és energia

### •• Eszköz célja

Ez az eszköz rövid pedagógiai tájékoztatók portfóliójából áll, melyek célja az energiatudatossághoz kapcsolódó különböző kérdésekkel kapcsolatos tájékoztatás és figyelemfelkeltés. A következő témákkal foglalkozunk (a tájékoztatók tartalma a jövőben tovább fog gazdagodni): Bevezetés a Klímaváltozás Nemzetközi Egyezményeibe; A klímaváltozás nemzetközi egyezményeinek öt történelmi dátuma; A klímaváltozás és az energia kapcsolatainak áttekintése; Fenntartható fejlődési célok (SDG-k); A 7. fenntartható fejlődési cél: Tiszta és megfizethető energia A 13. fenntartható fejlődési cél: Éghajlati cselekvés; Publikációk az állampolgárok számára; és az ethiCarbon® kezdeményezés.

### • Felhasználói tájékoztató

Az eszköz használata meglehetősen egyszerű: csak el kell olvasnia a tájékoztatókat; amelyik érdekli, csak kattintson rá! Letöltheti őket vagy olvashatja online is. Érszreveheti, ezek a tájékoztatók rövidek, és csak tömör információkat és kulcsfontosságú tényeket közölnek a témákkal kapcsolatban. Javasoljuk, hogy további információkért kattintson a hivatkozásokra, hogy többet tudhasson meg. Ne feledje, hogy ezek a tájékoztatók olyan releváns információkat is megadnak, amelyek más játékaink és eszközeink lejátszásakor is hasznosak lehetnek, például a "Tesztelje tudását"-nál és az "Eko & Logy"-nál.

### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## TESZTELJE TUDÁSÁT!

### Klíímaváltozás és energiaátmenet

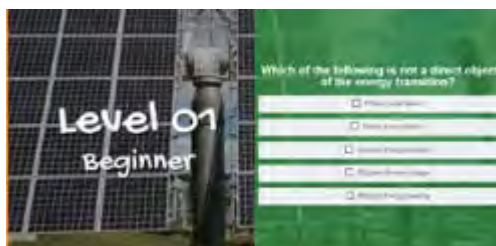
#### •• Eszköz célja

A "Tesztelje tudását az energiagazdálkodás és a klímaváltozás témakörében" játék lehetővé teszi, hogy egyszerre tanuljon és kipróbálja magát az éghajlati és energiaügyi kérdésekben, a tudományos/történelmi alapokra, az ezeken a területeken folytatott politikákra, az éghajlatváltozással foglalkozó nemzetek keretegyezményeire és a polgárok szerepére a fenntarthatóság felé való átmenetben összpontosítva. Ezekkel az egyedi témákkal kapcsolatos kérdéseket fog kapni; nem várjuk el, hogy mindent tudjon, szóval ne érezze magát frusztrálva, ha nem jut tovább azonnal... Ez az eszköz azért készült, hogy tanulhasson! Ha nem tudja a választ, akkor miért nem kattint az egyes válaszok után megadott linkekre? Még jobb lenne, ha mielőtt válaszolna, megkeresi az információkat az interneten. Ebben a játékban nincs csalás!

#### • Felhasználói tájékoztató

A játéknak 4 szintje van. Mindegyik szint 7 vagy 8 kérdést tartalmaz, melyek véletlenszerűen kerülnek kiválasztásra. Ez lehetővé teszi, hogy egy szinten többször is játsszon, anélkül, hogy ugyanazokat a kérdéseket kapná. Minden kérdésnél 4-5 válaszlehetőség közül kell választania. Legyen óvatos, csak egy válasz a helyes, ezért válasszon bölcsen. Ha sikeresen válaszol legalább 6 kérdésre a 7-ből, akkor hozzáfér a következő szinthez. A játék befejezéséhez el kell érnie a 4. szintet, majd itt helyesen kell válaszolnia 8 kérdésből legalább 7-re. Az indításhoz kattintson a «1. szint» gombra!

#### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## TESZTELJE MEMÓRIÁJÁT!

Klíímaváltozás és energiaátmenet

### Eszköz célja

Ezzel a játékkal egy időben fejlesztheti memóriáját és új tudást szerezhet termékek/egyének szénlábnymáról világszerte. A szénlábnym a definíciója szerint nem más, mint egy adott termékhez vagy személyhez (a fogyasztási szokásain keresztül) kapcsolódó üvegházhatású gázok teljes mennyisége, általában széndioxid-egyenértékben kifejezve (CO<sub>2</sub>e). Tevékenységünkől származó széndioxid kibocsátások (más néven antropogén kibocsátások) egy kulcsfontosságú szerepet játszanak a jelenlegi éghajlatváltozásban, és a megoldások nemcsak kormányoktól és nemzetközi tárgyalásoktól származhatnak: ez szükségessé teszi a fogyasztási és termelési szokásaink megváltoztatását, beleértve az étrendünket és az energiahasználat módját is. A játék végigjátszásával egy nagyon fontos dologra kell rájönnie: az életmódja, legyen az az, amit megeszik, megvásárol, eldob, stb. hatással van az éghajlatra... és lehetősége van arra, hogy enyhítse ezt a hatást azzal, hogy csak azt használja, amire szüksége van, nem dobja el a dolgokat és az ételeket, kevesebb húst és több zöldséget fogyaszt, stb.

### Felhasználói tájékoztató

Az eszköz 12 közös fogyasztási cikkre és 12 különböző ország polgárainak szénlábnymára összpontosít. Ugyanúgy működik, mint egy klasszikus memória/párosítós játék, a különbség az, hogy a két kártyán, amit össze kell párosítani, nem ugyanazok a dolgok szerepelnek: az egyik kártyán a termék és annak a szénlábnyma szerepel, míg a párján csak a szénlábnym. Mikor a játék elkezdődik, csak a kártyák hátoldalai jelennek meg (mindegyik kártyának ugyanaz). Kattintson az egyik kártyára, utána egy másikra, ha összeillenek, felfordítva maradnak. Az aktuális szint csak akkor van teljesítve, amikor az összes párt megtalálta, és a kártyák felfordítva vannak. Az összes párt a játék weboldalán bemutatjuk a hozzájuk kapcsolódó magyarázatokkal együtt a szénlábnymról (a szénlábnym grammban vagy kg CO<sub>2</sub>e-ben kifejezve). Mielőtt elkezdené a játékot nézze át figyelmesen!

### Média



[Eszközök oldala](#)

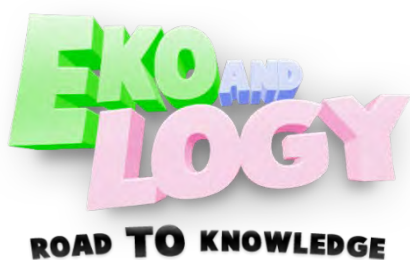


[Eszközöket bemutató videó](#)

## EKO ÉS LOGY

Klíímaváltozás és energiaátmenet

### •• Eszköz célja



A 3D-s játék, az "Eko & Logy, út a tudáshoz"-t a kígyós, a létrás és egyéb társasjátékok ihlették. Teszten keresztül adhat számot a tudásáról.

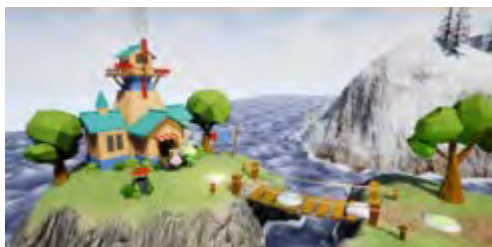
A játék helyszíne egy sziget, ahol két testvér él, Eko és Logy. Egy új híd megépítése megváltoztatja az életüket: el tudnak menni különböző helyekre és tanulhatnak az éghajlatváltozásról. Utazásuk során jobban

megismerkednek az alkalmazkodással és az enyhítéssel, és általában a fenntartható fejlődés koncepciójával. Válasszon egy barátot, akivel játszhat és próbáljon meg először felérni a legmagasabb hegyre, a "tudás útja" végére érni. Az Ön gyorsasága, csak Öntől függ... és egy kis szerencsétől.

### • Felhasználói tájékoztató

A játék elindításához a C4ET weboldaláról le tudja tölteni a játékot és aztán csak kattintson az **Eko\_and\_Logy.exe** fájlra. A játék a vírusellenőrzés után automatikusan megnyílik. Ne felejtse el, hogy a játékhoz 2 játékosra van szükség! A nyelvet közvetlenül a játék menüjében választhatja ki. Az online kocka dobásával indítsa el a játékot, és várjon különböző helyzetekre az út mentén, attól függően, hogy milyen típusú mezőre lép (amelyet egy adott szín takar): normál mező, kérdés mező, bónusz mező, kedvezőtlen mező és katasztrófa mező, amely hátraviszi Önt. Válaszoljon helyesen a feltett kérdésekre, és menjen a célvonal irányába, vagy helytelenül, és lépjen vissza. Egy jó tanács: vigyázzon az utolsó katasztrófa mezőre!

### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## SZÖRFÖZÉS A FENNTARTHATÓ IRODA MÉLYÉN

Az otthoni és a munkahelyi élet összekapcsolása az energiatudatosság szempontjából

### Eszköz célja

A prezi prezentáció a munkavállalók és minden más érdeklődő számára készített eszköz. Ennek az eszköznek az a célja, hogy grafikusán bemutassa a vállalatok fontosságát és befolyását az energia- és erőforrásfogyasztásra, a megtakarítási intézkedések gazdasági előnyeit, valamint tippeket és további linkeket az otthoni intézkedések végrehajtásához. A prezi felhasználható és terjeszthető, de a vállalatok saját energiamegtakarítási koncepciójukat/környezetvédelmi megközelítésüket is alkalmazhatják olyan adatokkal, amelyek kiemelik a vállalat fejlődését az energiatudatosság és a környezeti hatás csökkentésében. Javasoljuk, hogy a helyi feltételekhez igazítsa (például helyi kapcsolatok, díjak, márkák stb.) azokat az információkat, amelyek az otthoni megvalósításhoz szükségesek. A vállalaton belüli projektek és témák is hozzáadhatók a prezihez, vagy elemek eltávolíthatók.

### Felhasználói tájékoztató

A prezi egyaránt felhasználható prezentációként, de egyúttal a vállalat energiával és környezettel kapcsolatos attitűdjének önálló kutatásához is. A link megnyitása után, a prezentáció elindításához kérjük, hogy a képernyőjén nyomja meg a 'present' gombot. A képernyő alján vagy a billentyűzetén található bal és jobb nyíl segítségével navigálhat a bemutatóban. Egy adott témához való ugráshoz egyszerűen kattintson a témára. Ha egy témában (vagy altémában) tartózkodik éppen, és nagyítani szeretne, hogy nagyobb képet lásson, kattintson a bal alsó sarokban lévő nyílra.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközök bemutató videó](#)

## A HÓNAP PROJEKTJE

Az otthoni és a munkahelyi élet összekapcsolása az energiatudatosság szempontjából

### Eszköz célja

A "Hónap projektje" eszköz segítségével a vállalatok rendszeres időközönként felhívhatják munkavállalóik figyelmét különböző energiaügyi kérdésekre. A cég energiagazdálkodását röviden és egyszerűen magyarázzák, valamint minden témára tippet adnak otthoni használatra is. Így az alkalmazottak megismerik a vállalat energiatakarékosági erőfeszítéseit, és arra ösztönzik őket, hogy fokozatosan kezeljék az energiafogyasztásaik különböző aspektusait a magánéletükben. Az eszköz célja, hogy elősegítse az eszmecserét a különböző intézkedések tekintetében a kollégák között.

### Felhasználói tájékoztató

Az eszköz keretében 12 példaszerű pedagógiai tájékoztató készült: minden hónapban egy téma egy év alatt. Ezeket a pedagógiai tájékoztatókat vagy így használhatják, ahogy vannak - csak annyit kell tenniük, hogy a cég logóját és kapcsolattartóját beillesztik, vagy a vállalat sajátos igényeihez is igazíthatják. Ez azt jelenti, hogy a vállalat a megfelelő témákat kiválaszthatja a példaszerű pedagógiai tájékoztatók közül, megfogalmazhatja saját témáit (szövegeket és képeket), beillesztheti azokat a sablonba vagy a vállalati specifikus beosztásba, valamint meghatározhatják a tevékenység időtartamát és intervallumát. A terjesztésnek több lehetősége is lehet: a tájékoztatókat e-mailben is el lehet küldeni (pl.: a cég hírlevelével együtt), vagy ki is lehet nyomtatni és kitenni a cég leggyakrabban látogatott helyszínein (pl.: étkezdék, közös helyiségek, hirdetőtáblák stb.).

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)



# A HÓNAP FENNTARTHATÓSÁGI DOLGOZÓJA

Az otthoni és a munkahelyi élet összekapcsolása az energiatudatosság szempontjából

## Eszköz célja

Egyrészt a kvízt úgy tervezték, hogy segítse az alkalmazottakat a korábban használt eszközök által megszerzett energiatudatosságról szóló ismereteik internalizálását és elmélyítését. Másrészt pedig az energiatudatosság megértését könnyedén és egyszerűen segítsék, mivel a kvíz további mélyreható információkat tartalmaz. Legjobb esetben, a legjobb eredmény érdekében a munkavállalók között a kvíz kis versenyhelyzetet teremt, és ezáltal még több embert ösztönöz arra, hogy csatlakozzanak a kitöltéshez. A cél az, hogy az így létrejött jobb megértés segítsen a munkavállalóknak az energiafogyasztás és a fenntarthatóság újragondolásában a magánéletükben, és motivációként szolgál ahhoz, hogy megosszák ezt a változást másokkal.

## Felhasználói tájékoztató

A kvíz online érhető el, és a vállalat levelezési listáján keresztül terjeszthető. Három szintből áll (kezdő, haladó és szakértő), és minden szint hét kérdést tartalmaz. Ahhoz, hogy sikeresen befejezhessen egy szintet, a 7 kérdés közül legalább 6-ra kell megfelelően válaszolnia. Az összes kérdés megválaszolását követően azonnal megjelenik a helyes és a helytelen válaszok listája. Ezenkívül további információkat tartalmaz az idekapcsolódó energia témákkal kapcsolatban. További ösztönzőként a vállalat a legeredményesebb résztvevők számára díjat adhat. A kvízt szintén ajánlatos testreszabni, hogy felvethessenek vállalati kérdéseket, és hogy a kérdések naprakészek maradhassanak az energiainnováció tekintetében. Ennek érdekében forduljon a projektcsapatához!

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## A FENNTARTHATÓSÁGI NAP ÚTMUTATÓJA

Az otthoni és a munkahelyi élet összekapcsolása az  
energiatudatosság szempontjából

### Eszköz célja

«A fenntarthatósági nap útmutatója» eszköz célja, hogy segítsen a vállalatoknak felhívni munkavállalóik figyelmét egy jövőorientált energiaellátási koncepcióra. A munkavállalók számára egy esemény rendezése mutatja be a vállalatok elkötelezettségét a témában. A nap folyamán bemutatott/létrehozott (szakértők által) innovatív ötletek elgondolkodtatóak lehetnek mind a vállalatnak magának, mind az alkalmazottak számára. Emellett, a tanuláselmélet és a kutatás arra a következtetésre jutott, hogy az olyan oktatási tevékenységek, amelyek gyakorlati részt tartalmaznak, vagy van esély tapasztalati élmények megszerzésére, magasabb minőségű tanulást és emlékezést eredményeznek. Az eszköz kitöltése után az állampolgárok átfogó képet kapnak majd a fenntartható energia lehetőségeiről, és a legjobb esetben ösztönözve lesznek arra, hogy újragondolják a fogyasztási szokásaikat.

### Felhasználói tájékoztató

«A fenntarthatósági nap útmutatója» eszköz egy olyan protokoll/módszertan, amely gyakorlati tanácsokat tartalmaz a megújuló energia/energiatakarékossággal kapcsolatos események szervezéséhez. Például nap felépítéséhez (pl.: napelemekkel vagy biogáz-egységekkel történő főzés, interaktív kiállítások, tájékoztató füzetek, videók a témákról stb.), amelyek megkönnyítik az előkészítést. A brossúra célja, hogy inspirációt szolgáltasson a vállalatoknak, és ösztönözze őket arra, hogy saját ötletekkel rukkoljanak elő. Mivel a megújuló energiákat folyamatosan fejlesztik, a legújabb technológiákat folyamatosan be kell vonni a tervekbe. Ha kérdése merülne fel a szervezésnél, ne habozzon kapcsolatba lépni a projektcsapatával.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

# FENNTARTHATÓSÁG AZ EURÓPAI VÁLLALATOKBAN

Az otthoni és a munkahelyi élet összekapcsolása az  
energiatudatosság szempontjából

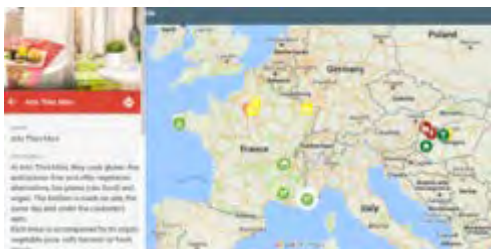
## Eszköz célja

Ez az interaktív térkép egy olyan Google térkép, amely olyan vállalatok fenntartható gyakorlatairól mutat példákat, amelyek a partnerek országaiban találhatóak. A térkép tanulmányozása során a felhasználók gyakorlati példákat látnak, amelyeket otthon vagy saját cégeiknél is alkalmazni tudnak. Minden példa néhány rövid információt tartalmaz a vállalatnál alkalmazott legjobb gyakorlatokról és intézkedésekről, valamint képeket, és az adott webhelyre mutató linket. Ezen információk felhasználásával az alkalmazottak könnyedén kapcsolatba léphetnek a vállalatokkal, vagy akár meg is látogathatják őket. Miután végimentek számos különböző bevált gyakorlaton, a felhasználók mindenféle méretű európai vállalatnál sikeres energiahatékonysági intézkedéseket fognak megismerni, a kis- és középvállalatoktól kezdve a nagyvállalatokig.

## Felhasználói tájékoztató

Ez az interaktív térkép a Google térkép linkjén keresztül lesz elérhető, és így a vállalat a levelezési listáján keresztül továbbíthatja. Minden céget más színű "tűvel" jelölünk, attól függően, hogy mekkora a vállalat mérete és azoknak a vállalatoknak a mérete szerint, amelyeknek ajánlott, mert követni tudják az adott példát, de az infografika a szektort is megmutatja. A térkép megnyitása után az alkalmazottak kiválaszthatják az érdeklődésük szerinti országot, a vizsgálni kívánt vállalatok méretét, vagy egy adott ágazatra is koncentrálhatnak. A felhasználók dönthetnek, hogy hogyan használják a térképet - függetlenül attól, hogy csak a céggel kapcsolatos információkat szeretnék megkapni, vagy esetleg ténylegesen kapcsolatba lépnének velük, vagy a munkáltatók esetében akár a munkavállalókkal látogatást is szervezhetnek. Időről időre ellenőrizni kell, hogy a térképen szereplő vállalatok még mindig végrehajtják-e azt, amit a térkép létrehozásakor állítottak. Ezenkívül új példákkal is frissíteni kell. A jó példákat alkalmazó vállalatokat arra ösztönözzük, hogy vegyék fel a kapcsolatot a projektsapattal, annak érdekében hogy felkerüljenek a térképre.

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

# FELÚJÍTÁS: JAVÍTÁS, ÚJRA FELHASZNÁLÁS, ÚJRAHASZNOSÍTÁS

Állampolgárok által vezérelt körkörös gazdaság  
az épített környezetben

## •• Eszköz célja

Ez a brossúra azért készült, hogy ismertesse egy házfelújítás során kikerült építőanyagok újra felhasználásának lehetőségeit.

A brossúra célja a tájékoztatás, a technikai útmutatás, illetve a gyakorlati tanácsok is: hogyan szedjük szét, hol találhatóunk használt anyagokat, hogyan tarthatjuk az anyagokat és az építkezési elemeket jó állapotban, hogyan tudjuk őket megjavítani?

## • Felhasználói tájékoztató

A 12 oldalas brossúra e-brossúraként letölthető, vagy olvasható az interneten, vagy nyomtatható A5-ös szórólapként.

## •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## KÖRKÖRÖS GAZDASÁG A FELÚJÍTÁSOK SORÁN

Állampolgárok által vezérelt körkörös gazdaság  
az épített környezetben

### Eszköz célja

Ez a poszter röviden és vizuálisan mutatja be egy ház felújítása során a legnyilvánvalóbb elemek karbantartását, javítását, fejlesztését, újra felhasználását és átalakítását. A poszter megnézése és elolvasása után, azok, akik felújítják a házukat, ötleteket fognak kapni a meglévő alternatívákról az épületelemek lebontásához és eldobásához.

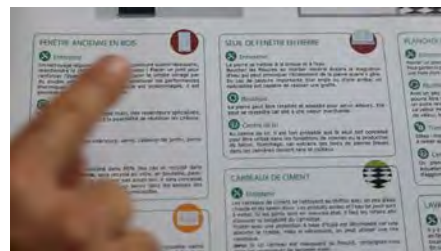
### Felhasználói tájékoztató

A poszter letölthető és olvasható az interneten, vagy nyomtatható A3-as vagy A2-es formában. Nyomtatás után ki lehet tenni olyan helyekre, ahol várakozni szoktak. Illusztrációként egy weboldalon, egy prezentációban vagy brossúráként szintén használható.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## KÖRKÖRÖS GAZDASÁG ÉS FELÚJÍTÁS

Állampolgárok által vezérelt körkörös gazdaság az épített környezetben

### Eszköz célja

Ez a játék arra buzdítja az embereket, hogy a felújítások során gondolkodjanak a felszabaduló anyagok újra felhasználásáról és játékos módon találjanak megoldásokat. Szintén bátorít, hogy gondolkodjunk az anyagok jövőjéről, amikor azok felhasználása véget ér.

- Megkérdezi, hogy a házfelújítás során mit tud újra felhasználni.
- Megismerteti a körkörös gazdaság fogalmát az otthoni felújításokra nézve.
- Növeli a tudatosságot a felújításról, javításról, újra felhasználásról és újrahasznosításról.
- Megmutatja a hulladékban rejlő lehetőségeket.
- Megtanítja, mi történik az anyagokkal a felhasználás után.
- Bátorítja a kreatív ötleteket.

### Felhasználói tájékoztató

A játék a tudatosság növelésének támogatására készült. Egy játékvezetővel és 2-4 játékosal játszásk. Időtartam: 20-40 perc. A társasjáték célja, hogy a lehető legkevesebb mozgás legyen a tábla végén lévő "válogató központ" mező felé, ami egy anyag élettartamának a végét jelzi.

Az a vesztes, aki leghamarabb ér a "válogató központ" mezőre, a nyertes pedig az, aki a legmesszebb van a "válogató központ" mezőtől.

A játékhoz le kell töltenie: a játékszabályokat, az akció kártyákat, az anyag kártyákat, az A5-ös kártyákat és a táblát. Bábuik nincsenek, de használja a képzeletét, nagyon sok mindent lehet bábuként használni a játékhoz.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## LELTÁROZÓ JEGYZETFÜZET

Állampolgárok által vezérelt körkörös gazdaság  
az épített környezetben

### Eszköz célja

Mielőtt elkezdjük a felújítási munkákat, érdemes egy leltárt készíteni a jelenlegi anyagokról, hogy felmérjük a lehetőségeket. Azonosítanunk kell az elemeket aszerint, hogy azoknak van-e hagyatéki értékük, vagy csak jó állapotban vannak, meg akarjuk-e tartani azokat, vagy el lehet őket adni.

Ez a körkörös gazdaság egyik első lépése.

### Felhasználói tájékoztató

Ez a jegyzetfüzet e-füzet formában érhető el. Ezt a jegyzetfüzetet azoknak ajánlatos letölteni és kinyomtatni, akik felújítják a házukat, hogy a gyakorlatban tudják használni a mérések és megfigyelések azonnali feljegyzéséhez.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## KONFERENCIA: KÖRKÖRÖS FELÚJÍTÁS

Állampolgárok által vezérelt körkörös gazdaság az épített környezetben

### Eszköz célja

Egy jól megszerkesztett, könnyen adaptálható Prezi prezentáció magyarázza el az építkezésben alkalmazott körkörös gazdaság fogalmát.

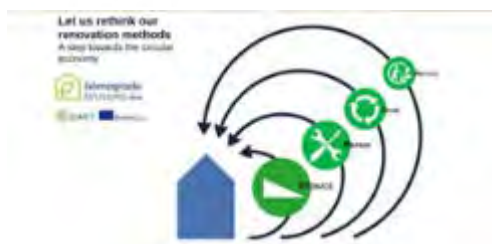
Ezt a prezentációt állampolgároknak szóló konferenciákon fogják használni, és személyre szabott útmutatást fog nyújtani a különböző érdekeltek számára.

### Felhasználói tájékoztató

A Prezi konferencia időtartama körülbelül 45 perc, 1 óra.

A C4ET partnerek számára is adaptálható lesz a körkörös gazdaság nemzeti/ regionális felújítási példáinak és jó gyakorlatainak hozzáadásával.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)



# AZ ÁLLAMPOLGÁROK NÉZŐPONTJA SZERINTI ENERGIAFOGYASZTÁS

Az állampolgárok bevonása az energiapolitikákba

## Eszköz célja

A felmérés célja, hogy az állampolgárok változtassanak saját energiagazdálkodással kapcsolatos hozzáállásukon. A felmérésen keresztül célunk, hogy felismerjük az állampolgárok hozzáállását az energiagazdálkodáshoz, és hogy mely módszerek a leghatékonyabbak az oktatáshoz és ismeretterjesztéshez az energiagazdálkodás, a jogszabályok alkotása és a fenntartható energiafejlesztés területén.

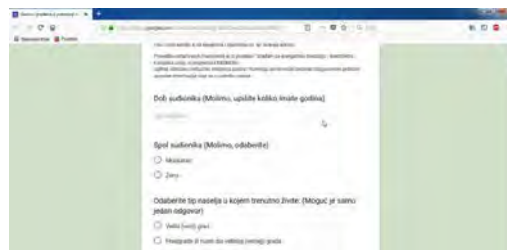
## Felhasználói tájékoztató

A felmérés 20 kérdést tartalmaz. A felhasználóknak ki kell tölteniük az adatokat, vagy választaniuk kell az adott válaszok közül. A felhasználók a felmérés végén megadhatják e-mail címüket, hogy a későbbiekben további információkat kaphassanak.

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## SZÁMÍT A VÉLEMÉNYE!

Az állampolgárok bevonása az energiapolitikákba

### Eszköz célja

Az eszköz célja, hogy az állampolgárok számára motivációt szolgáltasson, hogy részt vegyenek az energiapolitikák alakításában. Felhívja az állampolgárok figyelmét arra, hogy az energiapolitika nagyon fontos. A poszter oktatási céllal készült, és olyan szituációkban érdemes használni, mikor sok ember látja (tantermek, rendezvények).

### Felhasználói tájékoztató

Amennyiben szükséges, íme egy magyarázat a poszterhez: Az első képen negatív példákat lát: gyárépület, hőszigetelés nélküli ház, olajmező. Ezekkel szemben nem áll semmi. Az emberek közömbösek iránta. Ahogy a poszteren is áll « Számít a véleménye! ». Így, mikor megfelelő megoldások állnak az egyik oldalon, a másik oldal is kiegyenlítődik az emberek véleménye által.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

# MENNYIT TUD AZ ENERGIÁRÓL ÉS AZ ENERGIATUDATOSSÁGRÓL?

Az állampolgárok bevonása az energiapolitikákba

## Eszköz célja

Az eszköz célja, hogy segítsen az állampolgároknak, hogy az energiagazdálkodás témakörében valami újat tanuljanak egy szórakoztató és könnyű módszerrel. Szintén bátorítja őket, hogy megosszák eredményeiket a Facebook-on barátaikkal, akiket inspirálhatnak, hogy ők is vegyenek részt a kvízben és szintén új tudásra tegyenek szert.

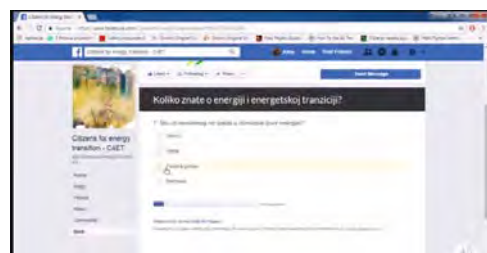
## Felhasználói tájékoztató

Az az új tudás, melyet a kvíz segítségével szerez, jó alapot adhat az energiatudatosság témakörében való eligazodáshoz, valamint a saját magunk által végzett kutatásokhoz.

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## TORPEDÓ JÁTÉK

Az állampolgárok bevonása az energiapolitikákba

### Eszköz célja

A játék célja, hogy tudásanyagot adjon a játékosoknak az energiagazdálkodás és a klímaváltozás témakörében. A klasszikus torpedó játékot alapul véve egy rajzolt táblán játszák. A társasjáték különböző témákat tartalmaz az energiahatékonyságról.

### Felhasználói tájékoztató

Minden játékos kap egy 6x6-os táblát, mely tartalmaz 36 tényt az energiagazdálkodás témakörében. Minden játékos rajzol egy 3\*2-es, egy 2\*3-as és egy 2\*1-es hajót, bárhova a táblán. Ezután a cél, hogy elsüllyesszék egymás hajóit, oly módon, hogy a legpontosabb választ adják az energiával kapcsolatos kérdésekre. További információkat a játék útmutatója tartalmaz.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

# HOGYAN VEGYÜNK RÉSZT AZ ENERGIAPOLITIKÁK ALAKÍTÁSÁBAN ÁLLAMPOLGÁRKÉNT?

Az állampolgárok bevonása az energiapolitikákba

## Eszköz célja

Az eszköz célja, hogy bemutassa az állampolgároknak, hogyan vehetnek részt az energiapolitika alakításának folyamatában. A mechanizmus bemutatásával az állampolgárok rádöbbennek, hogy van hatalmuk befolyásolni az egyes politikákat és folyamatokat, mindazt amiről azt gondolták, hogy nincsen ráhatásuk.

## Felhasználói tájékoztató

Miután elolvasta az e-book-ot, tágabb betekintést kap abba a folyamatba, mely az energiapolitikák döntési mechanizmusait jelentik.

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## ÉRTÉKEKÉLÉS ÉS AZONOSÍTÁS

Energiaátmenet a vidéki területeken

### Eszköz célja

Mennyit tud a vidéki területek energiagazdálkodásáról? Próbálja ki ezt az eszközt a barátaival és fedezze fel, hogy Ön vajon szakértője-e az energiagazdálkodásnak! Az eszközzel a vidéki területek energiagazdálkodásáról szóló tudását automatikusan kiértékelheti. Az eredmények függvényében javaslatokat kap a tudásanyag fejlesztésére, és hogy hogyan közelítse meg a tudásanyagot, tehát milyen szemszögből. Minden helyes válaszáért 1 pont jár. A kvíz végén, a kapott pontszámtól függően tudni fogja, hogy az Ön tudásának megfelelően melyik a legjobb eszköz (és milyen szinten).

### Felhasználói tájékoztató

Töltse ki a kérdőívet, hogy rálátást kapjon, hogy mennyire ismeri Ön a vidéki területek energiagazdálkodását! Minden helyes válaszáért 1 vagy 2 pontot fog kapni. A kvíz végén, a kapott pontszámtól függően, javaslatot kap, hogy melyik C4ET eszköz a legmegfelelőbb Önnek.

### Média

The biomass energy is produced using?

Organic waste, vegetable or animal origin

Large masses of coal

Old appliances

[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## INTERAKTÍV TÉRKÉP

Energiaátmenet a vidéki területeken

### Eszköz célja

A térkép célja, hogy vizuálisan mutasson be néhány olyan kezdeményezést, melyet a vidéki területeken valósítanak meg. A jó példák a C4ET projekt partnerségében résztvevő országokból kerülnek ki, annak érdekében, hogy elősegítsék a fenntartható fejlődést, a környezetvédelmet, a megújuló energiaforrásokat, és a fenntartható mezőgazdaságot.

### Felhasználói tájékoztató

Mindegyik jó gyakorlat esetében adunk egy leírást, néhány referenciát és azt, hogy hol lehet utánanézni az egyes projekteknek. Az eszközzel az a célunk, hogy inspiráljuk a gazdálkodókat az olyan projektek megvalósítására, amelyek a mindennapi életben kivitelezhetők. Bárki előtt nyitott a lehetőség, hogy pozitívabb jövőt építsen Európában.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## « CANTINE D'UVA » VIRTUÁLIS SÉTA

Energiaátmenet a vidéki területeken

### Eszköz célja

Ez a rövid virtuális túra – képes és szöveges magyarázat segítségével – egy jó gyakorlatot mutat be a vidéki területek energiagazdálkodásáról: a helyszín Cantine D'Uva, Larino, Olaszország és annak innovatív rendszere, ami egy geotermikus energiafelhasználással vezetett borászat. Az eszköz bemutatja a borászat mindennapjait. Próbálja ki, kóstolja meg!

### Felhasználói tájékoztató

Lapozzon a prezi prezentációban az innovatív borászati termelés eljárásának bemutatásához és a módszertan megtekintéséhez.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)



# KÖRKÖRÖS GAZDASÁG A VIDÉKI TERÜLETEKEN

Energiaátmenet a vidéki területeken

## Eszköz célja

Mi a körkörös gazdaság? Az eszköz célcsoportja azok az állampolgárok, akik vidéken élnek és szeretnék jobban megismerni a körkörös gazdaság működését, és mindezt játékosan. A körkörös gazdaság alapvető megoldás lehet a jelenleg domináns lineáris “venni-készíteni-fogyasztani és kidobni” gazdasági modell ellen. Ez a lineáris modell azon az elméleten alapszik, hogy a természeti erőforrások elérhetőek, kihasználhatóak, olcsóak. Ám ez az elmélet a jelenlegi felhasználási ütem mellett nem fenntartható.

## Felhasználói tájékoztató

Kattintson a « Start » gombra a kezdéshez és rakja ki a puzzle-t! Az egyes darabokat az egérrel mozgathatja.

## Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## INNOVÁCIÓ A VIDÉKI TERÜLETEKEN

Energiaátmenet a vidéki területeken

### •• Eszköz célja

Jelen e-book a vidéki területek energiagazdálkodására fókuszál, különös tekintettel azokra az állampolgárookra, akik innovatív módszerekkel termelnek otthoni körülmények között. Az e-book-al célunk, hogy néhány létező jó gyakorlat által praktikus útmutatót adjunk és olyan innovatív technológiákat mutassunk be Olaszországból, különösen Molise régióból, melyeket Európa más vidéki területein is át lehetne venni.

Célunk tehát az éghajlatváltozásról, és a politikákról szóló dokumentumok összegyűjtése és összerendezése, előnyben részesítve a fenntarthatóságot és az energiatudatosságot.

Az e-book a következőképpen épül fel: az első rész egy általános leírást tartalmaz a fenntarthatóságról, mely a legfrissebb nemzeti joganyagból áll az energiagazdálkodás témakörében. A második részben projekt- és technológialeírásokat mutatunk be a mezőgazdaság területén található energiagazdálkodásokból.

### •• Felhasználói tájékoztató

Olvassa és használja a képernyőn található nyilakat!

### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## GONDOLKOZZ ZÖLDEN, JÁTSSZ ZÖLDEN!

A vállalatok befolyásolása a környezetbarát politikák alkalmazására

### ••• Eszköz célja

A "Gondolkozz zölden, játssz zölden" társasjátékot olyan állampolgároknak javasoljuk, akik szeretnek játszani és közben gondolkodni is. A játékot egy játékmester vezeti, aki kérdéseket és válaszlehetőségeket ad a játékosoknak különböző olyan érdekes témakörökben, mint például, hogy "hogyan vezessék a vállalatot zölden", "hogyan kezeljék a fogyasztóvédelmi kérdéseket", "hogyan lehet hatékony a munkahelyén", stb. A játék lehetővé teszi az alkalmazottak számára, hogy elgondolkodjanak az alapvető környezeti változásokról, munkájuk során és az irodai eszközök használatában környezetkímélőbbeké/környezettudatosabbá váljanak. Ezenfelül nyomást gyakorolhatnak a vállalat vezetőire, hogy környezetbarát módon járjanak el. Az eszköz bizonyítja, hogy néha a kis változások nagy lépéseket jelenthetnek.

### ••• Felhasználói tájékoztató

**Felszerelés:** egy játékmester, aki levezényli a játékot (a játék folyamatát irányítja a játékszabály leírásából), a kinyomtatott társasjáték tábla (formája: A3; 200g), bábuk, egy dobókocka, a játékszabály (tartalmazza a mezőkről a leírást)

**Előkészület:** A társasjáték táblát tegyék az asztalra és helyezték rá a bábukat! Válasszák ki a nehézségi szintet (kezdőszint vagy haladószint)!

**A játék:** A legidősebb játékos kezd. Dob a kockával és előrelép. A játékmester elmondja (a játékszabályból) mi történik azon a mezőn. A következő játékos az, aki az ő jobb oldalán ül.

A társasjáték táblán szerepel néhány kérdés mező, ahol a játékos egy kérdést kap a játékmestertől a játékszabály végén található kérdések közül (a játékmester választja ki a kérdést). Ha a játékos rossz választ ad, akkor arra a mezőre kell visszalépnie, ahol előtte állt.

A győztes az, aki leggyorsabban ér be a célba.

### ••• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## LEGYEN “ZÖLD” DOLGOZÓ!

A vállalatok befolyásolása a környezetbarát politikák alkalmazására

### •• Eszköz célja

A “Poszter”-t olyan cégeknek készítettük, akiknél cél, hogy a dolgozók figyelmét felhívják a környezettudatosságra és az azokkal összefüggő lehetőségekre. A cél az, hogy az energiatakarékos tippekkel és feladatokkal a munkakörnyezetben növeljék a munkavállalók figyelmét. Ezzel a poszterrel az alkalmazottak elgondolkodhatnak azon, hogy hogyan lehet néhány alapvető lépéssel és megoldással a munkahelyük környezetbarátabb.

### • Felhasználói tájékoztató

Javasoljuk, hogy jól látható helyre tegye ki a posztert, hogy elérje a célját és a dolgozók kezdjenek el gondolkodni és beszélgetni az azon látottakról. A poszter továbbá olyan belső tréningeken is használható, melyek kifejezetten a fenntartható fejlődés témakörébe tartoznak. A poszter kinyomtatható, illetve online prezentációkhoz is felhasználható.

### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## ÚJITSA MEG

# VALLALKOZASAT INNOVACIOVAL

A vállalatok befolyásolása a környezetbarát politikák alkalmazására

### Eszköz célja

Az e-book címe, hogy "Hogyan befolyásolhatják az állampolgárok a vállalatok környezetbarát viselkedését? – Innovációs témakörök". Technikai, szervezeti és szociális megoldásokat javasol az energiagazdálkodás és az üvegházhatású gázok kibocsátásának csökkentése érdekében az állampolgárok – mint alkalmazottak – számára. Az e-könyv célja, hogy általános áttekintést adjon és növelje a tudatosságot az innovációs folyamatokkal kapcsolatban, az ötletektől a végrehajtásig.

Az e-könyvben az olvasó hasznos információkat kap arról, hogy az innovációval kapcsolatos kérdések hogyan befolyásolhatják a vállalat versenyképességét.

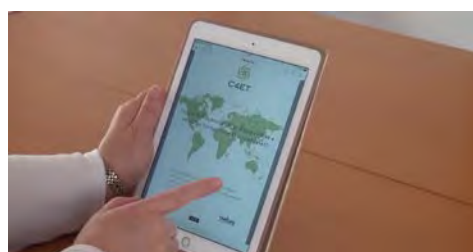
### Felhasználói tájékoztató

Ez az e-book online is olvasható, de le is tölthető. Tartalma professzionálisabb, ezért szakértőknek javasoljuk.

### Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## ELSŐ LÉPÉSEK!

A vállalatok befolyásolása a környezetbarát politikák alkalmazására

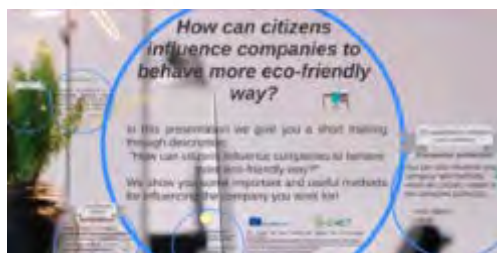
### •• Eszköz célja

Ez az interaktív prezí rövid bevezetést nyújt a CSR, az innováció és a fogyasztóvédelem témakörébe. A prezí olyan vállalkozásoknak készült, akik hajlandóak elkötelezni magukat ezek iránt a politikák iránt és azokat a gyakorlatban szeretnék alkalmazni. A gyakorlati kérdések rávilágítanak arra, hogy átgondolja a környezeti lehetőségeket a mindennapi munkája során.

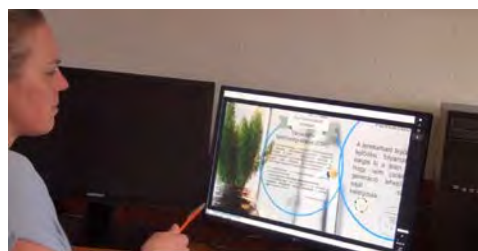
### • Felhasználói tájékoztató

Ez az eszköz két részből áll. A CSR és a fenntartható fejlődés a videó első részében, míg az innováció és a fogyasztóvédelem pedig a videó második részében található. A lejátszáshoz, kérjük, nyomja meg a «play» gombot. A prezíhez hang is tartozik, így bizonyosodjon meg róla, hogy bekapcsolta a hangszóróját!

### •• Média



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)

## DÖNTÉSFÁ

A vállalatok befolyásolása a környezetbarát politikák alkalmazására

### ●● Eszköz célja

A döntésfá egy online játszható interaktív játék. Olyan szituációkat tartalmaz, amelyek a munkahelyén is felmerülhetnek. A válaszok attól függően születhetnek, hogy mi a motivációja, illetve, hogy hogyan döntene az adott helyzetekben. A téma az energetika, erőssége pedig, hogy rávilágít a munkatársakkal való együttműködés fontosságára... Legyen a győztes oldalon!

### ● Felhasználói tájékoztató

Minden egyes képernyőképen egy adott szituáció található, és a játékosnak 3-4 válaszlehetőség közül kell kattintással választania. A következő szituáció (valamint válaszlehetőségek) az előző választól függenek. Tehát ezt a döntésfát a játékos különböző «utakon» tudja végig játszani. A játék 10-15 percet vesz igénybe. Az indításhoz kérjük, nyomja meg a «play» gombot.

### ●● Media



[Eszközök oldala](#)



[Eszközöket bemutató videó](#)