



30 STRUMENTI

CATALOGO



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.
L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni
responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

CALCOLATORE DELL'IMPRONTA ECOLOGICA

Cambiamento climatico e transizione energetica

Scopo dello strumento

Lo scopo di questo strumento è consentire a chiunque di valutare le emissioni di carbonio associate alle sue attività, che si tratti di un viaggio, di un alloggio, dell'organizzazione di un evento, delle abitudini domestiche, ecc. Questo strumento è stato sviluppato dalla ONG ENERGIES 2050 nell'ambito del progetto C4ET in collegamento con ethiCarbon®, un'iniziativa basata sulla solidarietà che mira a ridurre le emissioni di gas serra (GHG) e promuovere azioni di mitigazione e adattamento in tutto il mondo.

Sono un'**azienda**, valuto le emissioni di carbonio generate dalle mie attività

Sono un **alloggio turistico**, valuto le emissioni di carbonio generate dalle mie attività

Sostengo attività di mitigazione e adattamento ai cambiamenti climatici a lungo termine

Organizzo un **evento**, valuto le emissioni di carbonio generate da questo evento

Sono un **individuo**, valuto le emissioni di carbonio legate a:
La mia casa / I miei trasporti /
Le mie vacanze (trasporto + alloggio)

Notifica d'utilizzo

Per utilizzare questo strumento, seleziona sulla pagina web dedicata e l'attività che desideri valutare. Basta un click! Sarai guidato attraverso una serie di domande; Prova a rispondere nel modo più accurato possibile in modo da ottenere alla fine risultati pertinenti. Lo strumento fornirà una stima dell'impronta di carbonio (quanto emetti attraverso le azioni valutate) in kg di CO₂ (anidride carbonica). Per saperne di più sugli impatti delle emissioni di gas serra e sui legami con i cambiamenti climatici e la transizione energetica, non esitare a consultare gli altri strumenti: "Schede", "Testa la tua conoscenza", "Testa la tua memoria" e "Eco e Logy".

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

SCHEDE

Cambiamento climatico e transizione energetica

Scopo dello strumento

Questo strumento consiste in un portfolio di schede informative brevi e pedagogiche il cui scopo è informare e sensibilizzare su varie questioni relative alla transizione energetica. Gli argomenti trattati sono i seguenti (questo portafoglio sarà ulteriormente arricchito in futuro): Introduzione ai negoziati sul cambiamento climatico; Cinque questioni chiave per capire i negoziati e i loro risultati; I collegamenti tra il cambiamento climatico e la transizione energetica; Gli obiettivi di sviluppo sostenibile (SDG); L'obiettivo di sviluppo sostenibile 7: energia pulita ed economica; L'obiettivo di sviluppo sostenibile 13: Azioni per il clima; Pubblicazioni per cittadini; e l'iniziativa ethiCarbon®.

Notifica d'utilizzo

L'uso di questo strumento è piuttosto semplice: devi solo leggere le schede cliccando direttamente su quelle che ti interessano. Puoi scaricarle o leggerle online. Come puoi capire, questi fogli sono brevi e ti forniscono solo alcune informazioni e concetti chiave sugli argomenti proposti. Ti consigliamo vivamente di fare click sui collegamenti forniti per approfondire e saperne di più. Nota che queste schede ti forniranno anche informazioni pertinenti che potrebbero esserti utili per gli altri strumenti, come "Testa le tue conoscenze" e "Eko & Logy".

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

TESTA LA TUA CONOSCENZA

Cambiamento climatico e transizione energetica

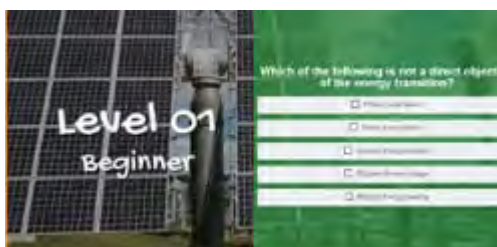
Scopo dello strumento

Il gioco "Testa la tua conoscenza" sulla transizione energetica e sui cambiamenti climatici ti permetterà di apprendere e metterti alla prova sulle questioni climatiche ed energetiche, concentrandoti sulla base storico-scientifica, sulle politiche condotte in questi campi, sui negoziati svolti nell'ambito delle convenzioni quadro delle Nazioni Unite sui cambiamenti climatici e il ruolo dei cittadini nella transizione verso la sostenibilità. Esso ti guiderà attraverso una serie di domande su questi argomenti specifici; non ci aspettiamo che tu sappia tutto, quindi non sentirti frustrato se non lo capisci subito ... Questo strumento è stato creato per farti apprendere! Se non conosci una risposta, perché non clicchi sui collegamenti forniti dopo ogni risposta? Ancora meglio, puoi consultare le informazioni su Internet prima di rispondere. Non ci sono inganni in questo gioco!

Notifica d'utilizzo

Questo gioco è composto da 4 livelli. Ogni livello comprende da 7 a 8 domande, scelte a caso da un gruppo di domande diverse per livello. Pertanto, puoi giocare allo stesso livello più volte senza avere lo stesso gruppo di domande a cui rispondere. Per ogni domanda, dovrai scegliere tra 4 e 5 risposte. Fai attenzione, solo una risposta è corretta, quindi scegli saggiamente. Se riesci a rispondere correttamente almeno a 6 domande su 7, raggiungerai il livello successivo. Per completare il gioco, devi raggiungere il livello 4 e poi rispondere correttamente ad almeno 7 domande su 8 di questo livello. Per iniziare a giocare, clicca sul pulsante di livello 1 nella pagina web dedicata.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

TESTA LA TUA MEMORIA

Cambiamento climatico e transizione energetica

Scopo dello strumento

Questo gioco ti permetterà di lavorare sulla tua memoria, ma anche di apprendere l'impronta di carbonio di prodotti / persone in tutto il mondo. L'impronta di carbonio è definita come la quantità totale di gas a effetto serra associati a un prodotto o ad una persona (attraverso i suoi modelli di consumo), solitamente espressa in equivalente di anidride carbonica (CO₂e). Le emissioni di carbonio prodotte dalle nostre attività (chiamate anche emissioni antropogeniche) svolgono un ruolo fondamentale negli attuali cambiamenti climatici e le soluzioni non possono venire solo dai governi e dai negoziati internazionali: richiede uno spostamento dei nostri modelli di consumo e produzione, compresa la nostra dieta e il modo in cui usare energia.

Giocando capirai una cosa importante: il tuo stile di vita, che si tratti delle cose che mangi, compri, butti via, ecc. ha un impatto sul clima ... e hai l'opportunità di mitigare questo impatto consumando solo ciò di cui hai bisogno, basta buttare via cose e cibo, consumando meno carne e più verdure, ecc.

Notifica d'utilizzo

Lo strumento si concentra sull'impronta di carbonio di 12 prodotti di consumo comune e di cittadini di 12 paesi diversi. Funziona come un classico gioco di memoria, abbinando le carte uguali, con la differenza che le due carte che devi abbinare non sono completamente identiche: una carta rappresenta il prodotto e la sua impronta di carbonio, e l'altra indica solo l'impronta di carbonio. Quando il gioco inizia, appare solo il retro delle carte (lo stesso per ogni carta). Fai clic su una carta e poi su un'altra, se entrambe corrispondono rimarranno a faccia in su. Altrimenti saranno nuovamente girate a faccia in giù. Il livello è completato solo quando trovi tutte le coppie e quindi tutte le carte sono rivolte verso l'alto. Le coppie sono presentate sulla home page dello strumento, insieme ad alcune spiegazioni sulla rispettiva carbon footprint (espressa in grammi o kg di CO₂e). Guarda attentamente prima di giocare.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

EKO E LOGY

Cambiamento climatico e transizione energetica



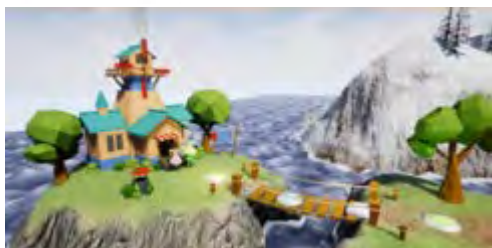
Scopo dello strumento

Il gioco 3D "Eko & Logy...la strada verso la conoscenza" ha un gameplay ispirato a quello di "scale e serpenti" e di altri giochi da tavolo. Metterà alla prova le tue conoscenze. Eko e Logy sono fratello e sorella a lungo isolati nella loro isola. La costruzione di un nuovo ponte ha cambiato la loro vita: sono finalmente in grado di viaggiare attraverso vari ambienti e conoscere meglio i cambiamenti climatici. Durante il loro viaggio, avranno modo di prendere familiarità con le azioni di adattamento e di mitigazione e più in generale con il concetto di sviluppo sostenibile. Scegli un amico con cui giocare e cerca di arrivare prima alla montagna più alta, alla fine della tua "strada per la conoscenza". La tua rapidità di arrivarci dipende interamente da te ... e un po' di fortuna.

Notifica d'utilizzo

Start playing by rolling the e-dice and expect different situations along the way, depending on the type of box you step in (represented by a specific colour): normal box, question box, bonus box, malus box and the terrible disaster box, which will bring you back far behind. Answer correctly to the questions asked and move towards the finish line or get it wrong and move back. One piece of advice: be careful of the last disaster box! Per giocare è possibile scaricare il gioco dal sito Web C4ET e quindi fare clic sul file **Eko_and_Logy.exe**. Il gioco si aprirà automaticamente dopo una rapida scansione di virus dal tuo computer. Nota che questo è un gioco a 2 giocatori. Puoi scegliere la lingua facendo click nel menu delle opzioni direttamente nel gioco. Inizia a giocare tirando il dado elettronico e avrai diverse situazioni lungo il percorso a seconda del tipo di casella (rappresentata da un colore specifico): casella normale, casella di domanda, casella bonus, casella del malus e la terribile casella del disastro, che ti riporterà indietro. Rispondi correttamente alle domande proposte e vai verso il traguardo ma se sbagli torni indietro. Un consiglio: fai attenzione all'ultima casella del disastro!

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

UFFICIO SOSTENIBILE

Collegare la vita a casa con quella lavorativa e la transizione energetica

Scopo dello strumento

Questa presentazione prezzi è uno strumento per i dipendenti e qualsiasi altra persona interessata. Lo scopo di questo strumento è di dimostrare graficamente l'importanza e l'influenza delle aziende sull'uso di energia e risorse, i benefici economici delle misure di risparmio, nonché suggerimenti e ulteriori collegamenti per l'attuazione delle misure a casa. La presentazione può essere utilizzata e diffusa così com'è, ma le aziende possono anche adattarla al proprio concetto di risparmio energetico/approccio ambientale e includere le proprie figure, evidenziando i progressi che l'azienda sta facendo nella riduzione dei consumi energetici e dell'impatto ambientale. È consigliabile che le informazioni fornite per l'implementazione a casa siano adattate alle condizioni locali (ad esempio contatti locali, tariffe, marchi, ecc.). Inoltre, la presentazione può essere modificata introducendo nuovi argomenti o eliminandone alcuni.

Notifica d'utilizzo

Il prezzi può essere utilizzato sia come presentazione, ma anche come mezzo per esplorare indipendentemente la relazione dell'azienda con l'energia e l'ambiente. Dopo aver aperto il collegamento, fai clic sul pulsante per avviare la presentazione sullo schermo. Usa le frecce sinistra e destra nella parte inferiore dello schermo o sulla tastiera per navigare attraverso la presentazione. Per passare a un argomento particolare, è sufficiente fare clic su tale argomento. Se sei su un argomento e vuoi saltare un passaggio per dare un'occhiata all'immagine più grande, fai clic sulla freccia nell'angolo in basso a sinistra.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

PROGETTO DEL MESE

Collegare la vita a casa e quella lavorativa con la transizione energetica

Scopo dello strumento

Con l'aiuto dello strumento "Progetto del mese", le aziende possono attirare l'attenzione dei propri dipendenti su vari problemi energetici a intervalli regolari. La gestione energetica dell'azienda viene spiegata brevemente e in modo semplice e vengono forniti suggerimenti per l'uso domestico per ogni argomento. In questo modo, i dipendenti acquisiscono una comprensione degli sforzi di risparmio energetico dell'azienda e sono incoraggiati ad affrontare gradualmente diversi aspetti del consumo energetico nelle loro vite private. L'obiettivo dello strumento è promuovere lo scambio di idee tra colleghi in merito a diverse azioni.

Notifica d'utilizzo

Nell'ambito dello strumento sono state progettate 12 schede tecniche esemplificative: un argomento al mese distribuito su un anno. Queste schede possono essere utilizzate così come sono: è sufficiente inserire il logo aziendale e la persona di contatto oppure adattarle alle esigenze specifiche dell'azienda. Ciò significa che l'azienda può scegliere argomenti dalle schede, formulare i propri argomenti (testo e immagini) e inserirli nel modello o nel layout specifico dell'azienda, nonché determinare la durata e l'intervallo di questa attività. Ci sono anche diverse possibilità di diffusione: le schede possono essere inviate tramite e-mail (ad esempio insieme alla newsletter della società) o essere stampate e visualizzate nelle sedi più frequentate della società (ad es. Mensa, sale comuni, bacheca, ecc.).

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

QUIZ : IMPIEGATO SOSTENIBILE DEL MESE

Collegare la vita a casa e quella lavorativa con la transizione energetica

Scopo dello strumento

Da un lato, il quiz è progettato per aiutare i dipendenti a interiorizzare e approfondire le conoscenze sulla transizione energetica acquisite con strumenti precedentemente applicati. D'altra parte, possono espandere la loro comprensione della transizione energetica facilmente e comodamente, poiché il quiz contiene ulteriori informazioni approfondite. Nel migliore dei casi, il quiz creerà una piccola competizione per il miglior risultato tra i dipendenti e incoraggerà quindi ancora più persone a partecipare. L'obiettivo è la conseguente maggiore comprensione per aiutare i dipendenti a ripensare il consumo energetico e la sostenibilità nelle loro vite private e a motivarli nel condividere questo cambiamento con gli altri.

Notifica d'utilizzo

Il quiz è disponibile online e può quindi essere distribuito tramite la mailing list aziendale. Si compone di tre livelli (principiante, avanzato ed esperto) con sette domande ciascuno. Per completare con successo un livello è necessario rispondere correttamente ad almeno 6 domande su 7. Subito dopo aver risposto a tutte le domande, viene visualizzato un elenco di risultati corretti e non corretti. Il risultato include inoltre ulteriori informazioni sugli argomenti trattati. Come ulteriore incentivo, l'azienda potrebbe assegnare dei premi ai partecipanti di maggior successo. Si consiglia inoltre di personalizzare il quiz in modo che possano essere incluse alcune domande relative all'azienda e che le domande siano aggiornate in termini di innovazioni energetiche. Per fare ciò, si prega di contattare il team di progetto.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

Linee guida per la giornata sostenibile

Collegare la vita a casa e quella lavorativa con la Transizione Energetica

Scopo dello strumento

Le linee guida per la realizzazione di una "giornata della sostenibilità" hanno lo scopo di aiutare le aziende a richiamare l'attenzione dei propri dipendenti su un concetto di fornitura di energia orientato al futuro. Organizzare un evento per i dipendenti dimostra l'impegno delle aziende per l'argomento. Le idee innovative presentate/create (dagli esperti) nel corso della giornata possono essere stimolanti sia per le aziende stesse che per i dipendenti. Inoltre, la teoria dell'apprendimento e la ricerca hanno ormai confermato che le attività educative che hanno un approccio pratico raggiungono livelli di apprendimento più elevati. Dopo aver utilizzato lo strumento, i cittadini otterranno una visione completa delle fonti di energia sostenibile e, nel migliore dei casi, saranno motivati a ripensare le loro abitudini di consumo.

Notifica d'utilizzo

Le linee guida per la "giornata della sostenibilità" sono un protocollo/metodologia contenente consigli pratici su come pianificare un evento sull'energia rinnovabile e sull'efficienza energetica. Per facilitare la preparazione vengono forniti esempi di azioni sostenibili (ad esempio la cottura con fornelli solari o unità di biogas, mostre interattive, esempi di opuscoli informativi, proiezioni video sull'argomento, ecc.). La brochure intende essere di ispirazione per le aziende e incoraggiarle a proporre le proprie idee. Poiché le energie rinnovabili sono in continua trasformazione, le nuove tecnologie dovrebbero essere costantemente incluse. In caso di domande non esitate a contattare il team di progetto.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

Sostenibilità nelle imprese europee : una mappa interattiva

Collegare la vita a casa e quella lavorativa con la transizione energetica

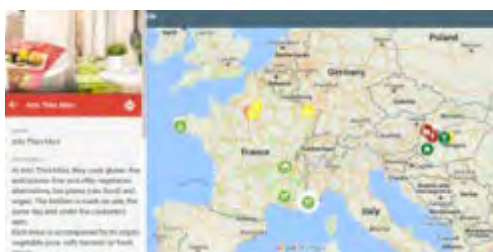
Scopo dello strumento

Questa mappa interattiva è una mappa di Google che mostra esempi di pratiche sostenibili all'interno delle aziende in tutti i paesi partner. Durante l'esplorazione di questa mappa, agli utenti verranno forniti esempi pratici che possono essere applicati a casa o presso le proprie aziende. Ogni esempio contiene alcune brevi informazioni sulle migliori pratiche e misure implementate in azienda, le immagini e il link al suo sito web. Utilizzando queste informazioni, i dipendenti possono facilmente contattare le aziende o persino visitarle. Dopo aver affrontato tante e diverse buone pratiche, gli utenti saranno anche consapevoli delle misure efficaci di efficienza energetica nelle aziende europee di tutte le dimensioni, che vanno dalle piccole alle medie e grandi aziende.

Notifica d'utilizzo

Questa mappa interattiva è disponibile attraverso un link da google maps e può quindi essere distribuita tramite la mailing list aziendale. Ogni azienda è contrassegnata da un "simbolo" di colore diverso, a seconda delle dimensioni dell'azienda e ma anche da un'immagine che ne descrive il settore. Una volta aperta la mappa, i dipendenti possono selezionare il Paese di loro interesse, la dimensione delle aziende che desiderano indagare o concentrarsi su un settore specifico. Gli utenti decidono su come utilizzare la mappa - se vogliono solo ottenere le informazioni sulla società, in realtà mettersi in contatto con loro, o, nel caso dei datori di lavoro, persino organizzare visite con i dipendenti. Di tanto in tanto, è necessario verificare che le società nella mappa stiano ancora implementando ciò che hanno dichiarato quando la mappa è stata creata. Inoltre, deve essere aggiornato con nuovi esempi. Le aziende che danno buoni esempi sono incoraggiate a contattare il team di progetto e possono essere incluse nella mappa.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

RINNOVA: RIPARA, RIUTILIZZA E RICICLA

Economia circolare promossa dai cittadini Nel settore edilizio

Scopo dello strumento

Questa brochure è stata creata per sensibilizzare i cittadini sulle possibilità di riutilizzare i materiali da costruzione durante i lavori di ristrutturazione.

L'obiettivo di questo opuscolo è di informare, guidare su questioni tecniche, ma anche di dare consigli pratici: come eliminare gli scarti, dove è possibile trovare materiali di seconda mano, come possiamo mantenere materiali o elementi architettonici in buone condizioni, come possiamo ripararli.

Notifica d'utilizzo

Questo opuscolo di 12 pagine è scaricabile, leggibile come e-brochure su Internet o stampabile come opuscolo in formato A5.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

RINNOVARE ED ESTENDERE LA DURATA DEI MATERIALI

Economia circolare promossa dai cittadini Nel settore edilizio

Scopo dello strumento

Questo grafico ti permette in un attimo di comprendere quali sono i principali elementi che possono essere mantenuti, riparati, migliorati, riutilizzati e trasformati invece che buttati via come di solito accade durante i lavori di ristrutturazione.

Dopo aver guardato e letto il grafico, le persone che stanno ristrutturando la loro casa avranno idee sulle alternative esistenti per smaltire e buttare via elementi costruttivi.

Notifica d'utilizzo

Questo poster è scaricabile, leggibile su Internet o stampabile in formato A3 o A2.

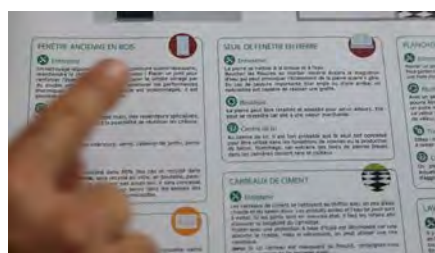
Una volta stampato, puoi appenderlo in luoghi in cui le persone sono in attesa.

Può anche essere usato come illustrazione su un sito Web in una presentazione o in un opuscolo ...

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

ESTENDI LA VITA DEL MATERIALE

Economia circolare promossa dai cittadini Nel settore edilizio

Scopo dello strumento

Questo gioco incoraggia le persone a riflettere sul riutilizzo dei materiali nelle ristrutturazioni e a considerare le soluzioni in modo giocoso. Inoltre stimola a pensare al futuro dei materiali quando hanno esaurito la loro funzione di utilizzo.

- Si interrogano le persone su ciò che possono riutilizzare quando fanno una ristrutturazione della loro casa.
- Far conoscere la nozione di economia circolare applicata ai lavori di ristrutturazione a casa;
- Aumentare la consapevolezza sul recupero, la riparazione, il riutilizzo e il riciclo;
- Mostrare i rifiuti come opportunità;
- Per saperne di più su cosa diventano i materiali alla fine della loro vita;
- Incoraggiare idee creative

Notifica d'utilizzo

Il gioco è un supporto per l'animazione durante un'azione di sensibilizzazione. Si gioca con un playmaker che gestisce il gioco e da 2 a 4 giocatori. Durata: 20 - 40 minuti.

L'obiettivo di questo gioco è di avanzare il meno possibile verso il quadrato "Centro di smistamento" alla fine del tabellone, che rappresenta la fine della vita di un materiale.

Il perdente è il partecipante che per primo arriva nella piazza «Centro di smistamento», il vincitore è il partecipante più lontano. Per giocare devi scaricare: le istruzioni del gioco, le carte d'azione, le carte dei materiali, le carte A5 e il tabellone. Le pedine non sono fornite, ma usa la tua immaginazione e troverai elementi che puoi usare come pedone.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

AGENDA INVENTARIO

Economia circolare promossa dai cittadini Nel settore edilizio

Scopo dello strumento

Prima di iniziare i lavori di ristrutturazione, è ideale redigere un inventario dei materiali presenti al fine di valutarne le potenzialità. Identifica elementi con caratteristiche particolari, quelli che hanno un valore storico, quelli che sono semplicemente in buone condizioni, quelli che vorresti mantenere, quelli che potresti rivendere o dare.

È un'azione di base per agire per un'economia circolare.

Notifica d'utilizzo

Questa pratica agenda può essere visualizzata in digitale. È consigliabile che i cittadini che effettuano una ristrutturazione scarichino e stampino questo quaderno per poterlo utilizzare praticamente, per indicare misure e osservazioni sul posto.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

CONFERENZA: RINNOVAMENTO CIRCOLARE

Economia circolare promossa dai cittadini Nel settore edilizio

Scopo dello strumento

Accattivante, facilmente adattabile, la presentazione di Prezi ha lo scopo di spiegare il concetto di economia circolare applicato alle ristrutturazioni edilizie.

Questa presentazione sarà utilizzata per conferenze rivolte ai cittadini, dando indicazioni su misura per i vari stakeholder.

Notifica d'utilizzo

La durata di questa conferenza di Prezi è di circa 45 minuti a un'ora.

L'adattamento da parte dei partner C4ET sarà possibile nel dare esempi nazionali / regionali di ristrutturazioni, buone pratiche di economia circolare.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

QUESTIONARIO «Il punto di vista dei cittadini sui consumi energetici»

Coinvolgimento dei cittadini nella promozione di politiche sulla transizione energetica.

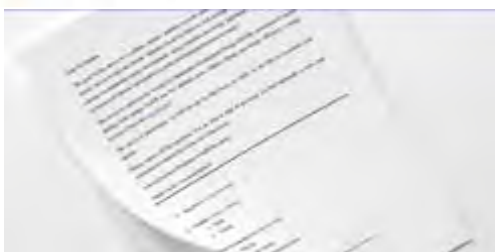
Scopo dello strumento

L'obiettivo di questo questionario è di influenzare le attitudini dei cittadini verso i consumi energetici. Attraverso questo questionario, vogliamo identificare le attitudini dei cittadini e, basandoci su queste, possiamo sviluppare metodologie educative per informarli sull'utilizzo di fonti di energia sostenibili, sulla transizione energetica e sulla normativa energetica, con l'obiettivo finale di incrementare la partecipazione dei cittadini nello sviluppo di politiche energetiche.

Notifica d'utilizzo

Il questionario contiene 20 domande. L'utente deve riempirlo con i propri dati e scegliere tra le diverse risposte. L'utente può anche lasciare la propria mail di contatto alla fine del questionario nel caso voglia approfondire i risultati ottenuti.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

POSTER « La tua opinione conta »

Coinvolgimento dei cittadini nello sviluppo di politiche energetiche.

Scopo dello strumento

Lo scopo di questo strumento è di motivare i cittadini e coinvolgerli all'interno del processo di sviluppo delle politiche sulla transizione energetica. Questo strumento consente ai cittadini di ricordare che la loro opinione sulle tematiche energetiche conta. Questo poster ha finalità educative e può essere usato in diverse situazioni con un largo numero di persone (in una classe o durante un evento).

Notifica d'utilizzo

Ecco una breve descrizione del poster: sulla prima immagine si può scorgere un'altalena sbilanciata sulla destra, con sopra una centrale termica, una casa non isolata termicamente ed una piattaforma petrolifera – tutte cose negative dal punto di vista energetico. Questa è la rappresentazione di una situazione in cui le persone non tengono conto del proprio potenziale apporto. Nella seconda figura, dopo la scritta « la tua opinione conta », le persone si portano al di sopra della parte sinistra della bilancia e vediamo come apporti energetici positivi più l'apporto delle persone riescano a bilanciare la situazione.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

QUIZ

« Quanto ne sai sulla transizione energetica? »

Coinvolgimento dei cittadini nello sviluppo di politiche sulla transizione energetica

Scopo dello strumento

Lo scopo di questo strumento è di aiutare i cittadini ad apprendere qualcosa di nuovo sulla transizione energetica in modo facile e divertente.

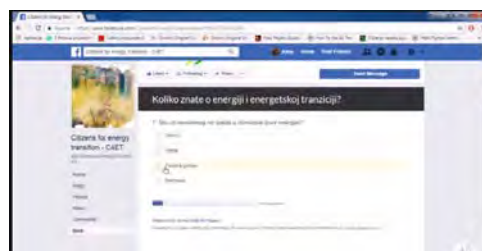
Notifica d'utilizzo

Le nuove informazioni che puoi apprendere nel quiz ti consentiranno di essere più informato sulle problematiche dell'energia e della transizione energetica.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

Battaglia navale

Coinvolgimento dei cittadini nello sviluppo di politiche sulla transizione energetica

Scopo dello strumento

Lo scopo di questo strumento è di educare i cittadini sulla transizione energetica e in generale sul cambiamento climatico. Questo gioco si basa sulla dinamica della battaglia navale ma contiene al suo interno tematiche relative all'energia.

Notifica d'utilizzo

I giocatori hanno a disposizione un tavolo da gioco 6X6 con gli stessi 36 temi riguardo energia, transizione energetica, modalità di risparmio energetico, etc.. Ciascuno sceglie 3x2, 2x3 e 2x1 quadrati a caso sul tabellone. Quindi i giocatori devono indovinare dove sono le navi dell'avversario scegliendo e leggendo i diversi quadrati. Per ulteriori informazioni su come giocare il gioco si prega di consultare la guida.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

EBOOK « Come partecipare da cittadino alle politiche energetiche »

Coinvolgimento dei cittadini nello sviluppo di politiche sulla transizione energetica

Scopo dello strumento

Lo scopo di questo strumento è di educare i cittadini su come partecipare allo sviluppo di politiche energetiche. Attraverso la conoscenza di questi meccanismi i cittadini saranno sensibilizzati e coscienti del loro potere nell'impattare sul processo decisionale politico, qualcosa che di solito è visto come lontano dal cittadino.

Notifica d'utilizzo

Dopo aver completato la lettura di questo e-book, avrai una migliore conoscenza dei passi necessari ad entrare all'interno del processo decisionale politico.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

Valutazione ed autodiagnosi

La transizione energetica

Scopo dello strumento

Quanto ne sai della transizione energetica nelle aree rurali? Prova questo strumento con i tuoi amici per scoprire chi è il più esperto sulla transizione energetica. Questo strumento è un'autodiagnosi per testare le tue conoscenze nel campo della transizione energetica nelle aree rurali. Sulla base dei tuoi risultati, avrai suggerimenti su come approcciare i nostri strumenti di apprendimento e anche qualche conoscenza sugli argomenti di transizione energetica. Per ogni risposta corretta ti verrà dato 1 punto. Alla fine del quiz, sulla base del tuo punteggio, saprai quale è lo strumento più adatto per te e anche il tuo livello di conoscenza della tematica.

Notifica d'utilizzo

Compila questo questionario per verificare quanto sai della transizione energetica nelle aree rurali. Per ogni risposta corretta ti verranno dati 1 o 2 punti. Alla fine del quiz, sulla base del tuo punteggio, saprai quale è lo strumento C4ET più adatto a te.

Media

The biomass energy is produced using?

☐ Organic waste, vegetable or animal origin

☐ Large masses of coal

☐ Old appliances

[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

Mappa interattiva

La transizione energetica nelle aree rurali

Scopo dello strumento

Lo scopo di questa mappa è quello di fornire un'identificazione visiva di alcune delle numerose iniziative che sono guidate nelle zone rurali dell'Europa, e in particolare dei sei paesi del progetto C4ET, per promuovere lo sviluppo sostenibile, la protezione dell'ambiente, il risparmio energetico, energie rinnovabili, sviluppo, agricoltura sostenibile, ecc.

Notifica d'utilizzo

Per ogni buona pratica forniamo una descrizione e alcuni riferimenti per approfondire ogni volta che sei interessato. Attraverso questo strumento vogliamo fornirvi qualche spunto per agire nella vostra vita quotidiana, usando esperienze positive, replicando buone azioni e idee provenienti da diversi paesi dell'UE. Tutti possono agire per costruire un futuro più positivo.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

« CANTINE D'UVA » TOUR VIRTUALE

La transizione energetica nelle aree rurali

Scopo dello strumento

Questo breve tour virtual ti mostrerà –attraverso testo ed immagini – una buona pratica riguardo la transizione energetica nelle aree rurali: Cantine D'Uva nel commune di Larino e il suo sistema innovativo di conservazione del vino basato sull'energia geotermica. Il nostro strumento ti porterà all'interno della cantina ! Provalo e assaggialo !

Notifica d'utilizzo

Muoviti attraverso la presentazione per scoprire innovative modalità di produzione e conservazione del vino .

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

« L'ECONOMIA CIRCOLARE NELLE AREE RURALI »

La transizione energetica nelle aree rurali

Scopo dello strumento

Cos'è l'economia circolare? Destinato ai cittadini che vivono nelle zone rurali e interessati a saperne di più, questo puzzle vi farà scoprire i benefici dell'economia circolare, come funziona e alcuni esempi dalle zone rurali, semplicemente giocando. L'economia circolare rappresenta un'alternativa fondamentale al modello di prendere - fare - consumare - disperdere, il modello economico che attualmente predomina. Questo modello lineare si basa sul presupposto che le risorse naturali siano disponibili, abbondanti, facili da reperire e poco costose da smaltire, ma non è sostenibile.

Notifica d'utilizzo

Premi « Start » per iniziare il completamento del puzzle. Muovi i pezzi con il mouse.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

« INNOVAZIONE NELLE AREE RURALI »

La transizione energetica nelle aree rurali

Scopo dello strumento

Il presente e-book è dedicato al tema della transizione energetica nelle aree rurali con l'obiettivo specifico di sensibilizzare sulle potenziali azioni innovative nelle aree rurali. Con questo e-book vogliamo fornire una guida pratica ad alcune buone pratiche esistenti e tecnologie innovative che sono state sviluppate in Italia, in particolare nella Regione Molise e nella Regione Campania, che possono essere replicate ovunque nelle aree rurali d'Europa. L'ebook raccoglie documentazione sui cambiamenti climatici, sulle politiche favorevoli alla sostenibilità e alla transizione energetica. L'e-book è strutturato come segue: la prima parte consiste in una discussione generale sulla questione della sostenibilità, basata sui dati più recenti e un esame della legislazione nazionale nel settore della transizione energetica. Nella seconda parte, invece, verrà dato spazio a progetti e tecnologie per la conversione energetica in agricoltura.

Notifica d'utilizzo

Procedi nella presentazione utilizzando le frecce sullo schermo.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

PENSA VERDE GIOCA VERDE!

Influenza le aziende ad adottare politiche eco-compatibili

Scopo dello strumento

Il gioco da tavolo "Pensa verde gioca verde" è uno strumento pensato per i cittadini che amano giocare e pensare allo stesso tempo. È guidato da un maestro di gioco che pone domande o assegna compiti ai giocatori in argomenti interessanti come "come condurre una società verde", "come gestire i problemi relativi alla protezione dei consumatori", "come essere efficienti sul posto di lavoro", ecc. Con il gioco, i dipendenti possono riflettere sui cambiamenti ambientali di base e possono essere più consapevoli durante il loro lavoro e utilizzando le strutture dell'ufficio. Inoltre possono costringere i leader dell'azienda a comportarsi in modo più eco-compatibile. Lo strumento dimostra che a volte con piccoli cambiamenti si possono grandi passi.

Notifica d'utilizzo

L'attrezzatura consiste: un maestro di gioco che guida il gioco e ne gestisce il processo dalla descrizione della regola del gioco; un tabellone stampato (formato: A3, 200 g); pedine; un dado; la regola del gioco (che contiene le descrizioni delle caselle)

Preparazione: Metti il tabellone sul tavolo e metti le pedine. Scegli il gruppo di gioco secondo un livello (livello principiante o alto).

Il gioco: la persona più grande è la prima a giocare. Lancia un dado e fa un passo. Il maestro del gioco legge l'evento (dalla regola del gioco). Il prossimo giocatore è chi ha ragione. Ci sono alcune "caselle delle domande" sul tabellone, dove il giocatore riceve una domanda dal maestro del gioco dal "database delle domande" (il maestro del gioco sceglie la domanda). Se il giocatore dà una risposta sbagliata, deve tornare alla casella precedente. Il vincitore è chi raggiunge per primo il traguardo.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

DIVENTA UN IMPIEGATO VERDE!

Influenza le aziende ad adottare politiche eco-compatibili

Scopo dello strumento

Questo "Poster" è stato progettato per le aziende che sono disposte a coinvolgere e sensibilizzare i propri dipendenti su questioni pratiche relative all'energia. L'obiettivo è sensibilizzare i dipendenti e fornirgli suggerimenti e compiti per il risparmio energetico nell'ambiente di lavoro. Con questo poster i dipendenti possono pensare a soluzioni per rendere il proprio posto di lavoro più ecologico con alcuni semplici passaggi e soluzioni.

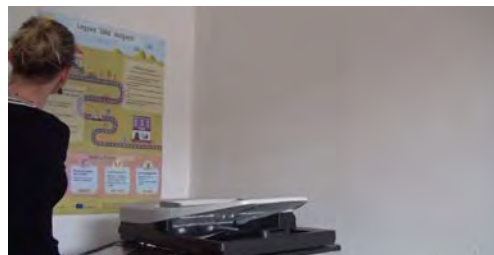
Notifica d'utilizzo

Consigliamo di posizionare il poster in una posizione visibile in modo che i dipendenti possano guardarlo e iniziare a pensare ai problemi sollevati. Il poster può essere utilizzato anche durante corsi interni e incontri relativi a questioni di sviluppo sostenibile. Il poster è sia stampabile che utilizzabile nelle presentazioni digitali.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

RINNOVA LA TUA AZIENDA CON L'INNOVAZIONE

Influenza le aziende ad adottare politiche eco-compatibili

Scopo dello strumento

Questo ebook parla di "Come possono i cittadini influenzare le aziende a comportarsi in modo più rispettoso per l'ambiente - Questioni legate all'innovazione". Fornisce ai cittadini - come dipendenti - informazioni pertinenti per lo sviluppo di soluzioni tecniche, organizzative e sociali sul consumo di energia e alla riduzione delle emissioni di gas serra. Lo scopo dell'e-book è quello di aumentare la consapevolezza e fornire una panoramica generale sui processi di innovazione, dalle idee all'attuazione. Il lettore troverà una descrizione utile di come le questioni legate all'innovazione possono influenzare la competitività dell'azienda.

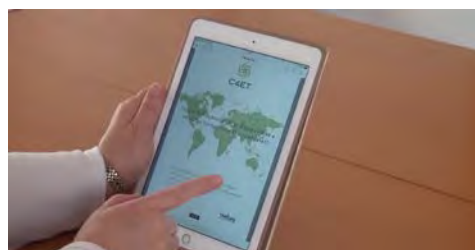
Notifica d'utilizzo

Questo e-book è leggibile online e scaricabile. Il suo contenuto ha un livello professionale, quindi lo consigliamo agli esperti.

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

PRIMI PASSI!

Influenza le aziende ad adottare politiche eco-compatibili

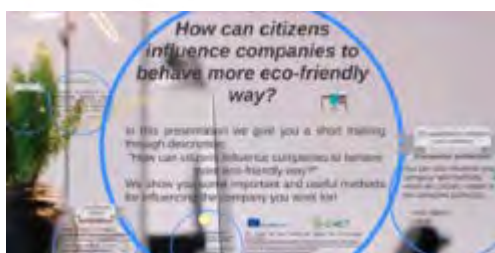
Scopo dello strumento

Questa presentazione preziosa interattiva fornisce una breve introduzione a importanti questioni relative alla Responsabilità Sociale d'Impresa, all'Innovazione e alla protezione dei consumatori. Il prezioso è per le aziende che sono disposte a impegnarsi in queste politiche ma non sanno esattamente come metterle in pratica. Le domande pratiche e i punti salienti permetteranno ai lettori di pensare alle opportunità di svolgere azioni per tutelare l'ambiente durante il loro lavoro quotidiano.

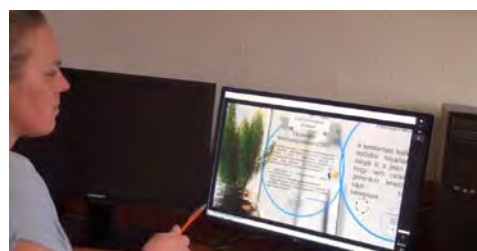
Notifica d'utilizzo

Questo strumento è composto da due parti. La Responsabilità Sociale d'Impresa e lo sviluppo sostenibile sono nella prima parte e l'innovazione e la protezione del consumatore sono nella parte secondaria. Per iniziare, clicca sul pulsante di gioco. Il video prezioso ha una voce fuori campo, usa il tuo altoparlante!

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)

GIOCO DELL'ALBERO DELLE DECISIONI

Influenza le aziende ad adottare politiche eco-compatibili

Scopo dello strumento

Questo albero decisionale è un gioco interattivo online. Ti verrà chiesto di rispondere a situazioni specifiche che potrebbero accadere sul tuo posto di lavoro. Le risposte dipendono molto dalla tua motivazione, da cosa pensi e dal ruolo che vuoi assumere nella situazione data. L'argomento è legato ai problemi energetici e presenta anche alcuni buoni metodi per collaborare con i colleghi ... per essere parte vincente!

Notifica d'utilizzo

C'è una situazione su ogni schermo e il giocatore deve scegliere, cliccando tra 3-4 possibilità. La situazione successiva (e anche le possibilità) dipende dalla risposta precedente. Quindi l'utente può giocare questo albero decisionale in modi diversi. Questo potrebbe richiedere 10-15 minuti. Per iniziare, cliccare sul pulsante "Play".

Media



[Pagina degli strumenti](#)



[Video degli strumenti](#)